

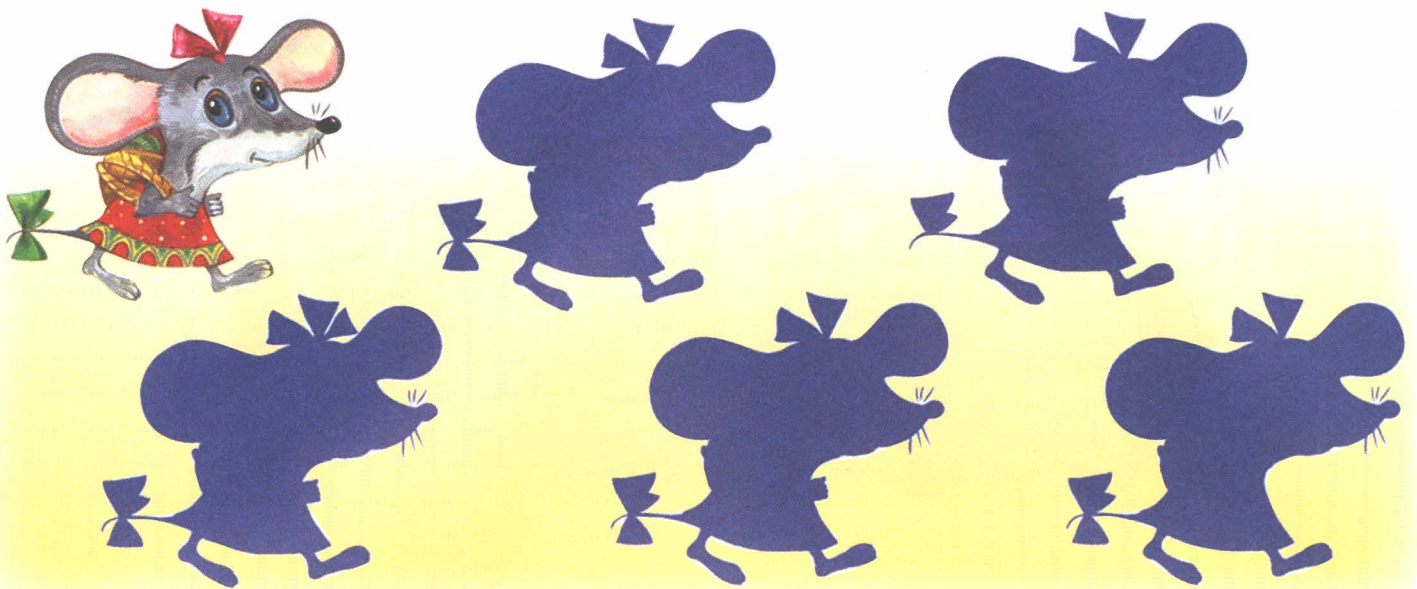


изры каждый день

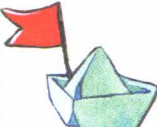








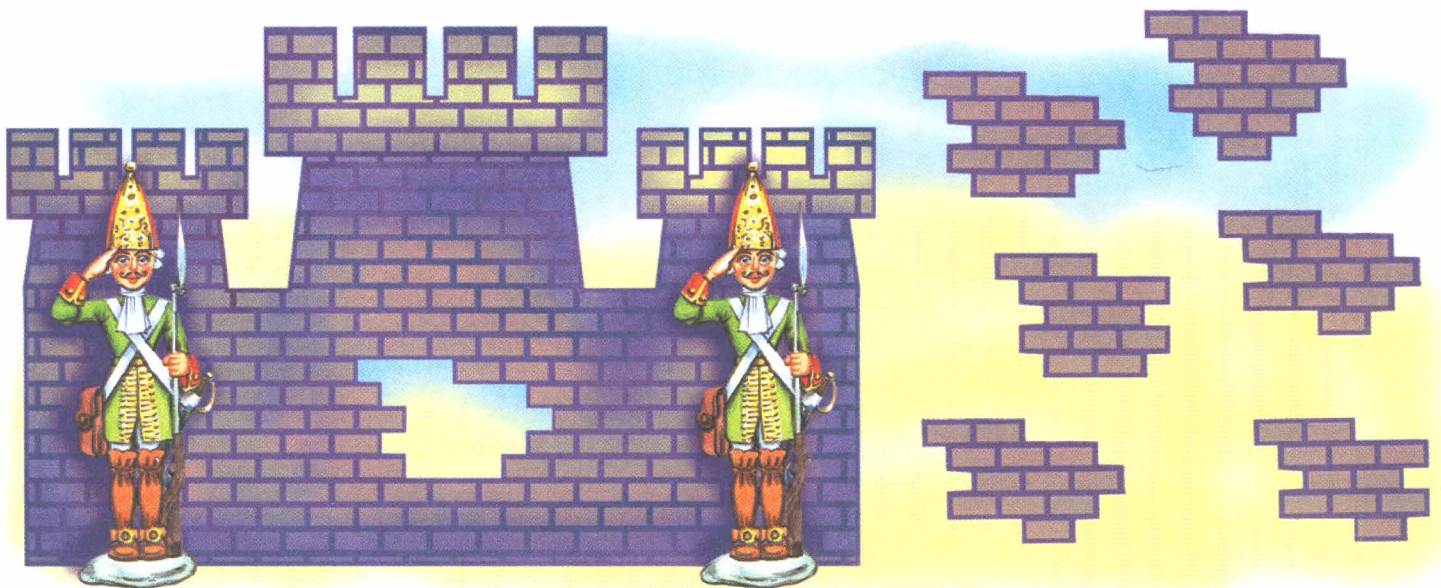
Игры каждый день



Найди тень мышки.

Продолжи ряд. Какой рисунок будет стоять в последней клеточке?



Из крепостной стены вывалились кирпичи. Найди их.

2 + [] =

4 + [] =

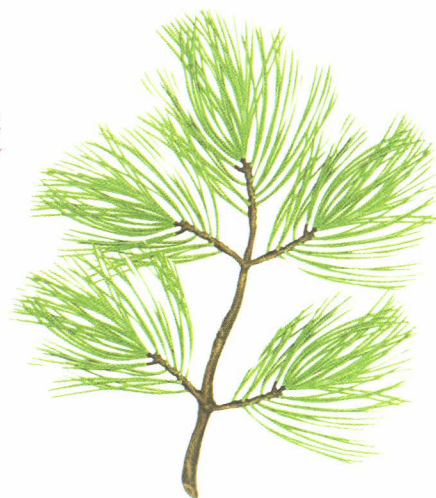
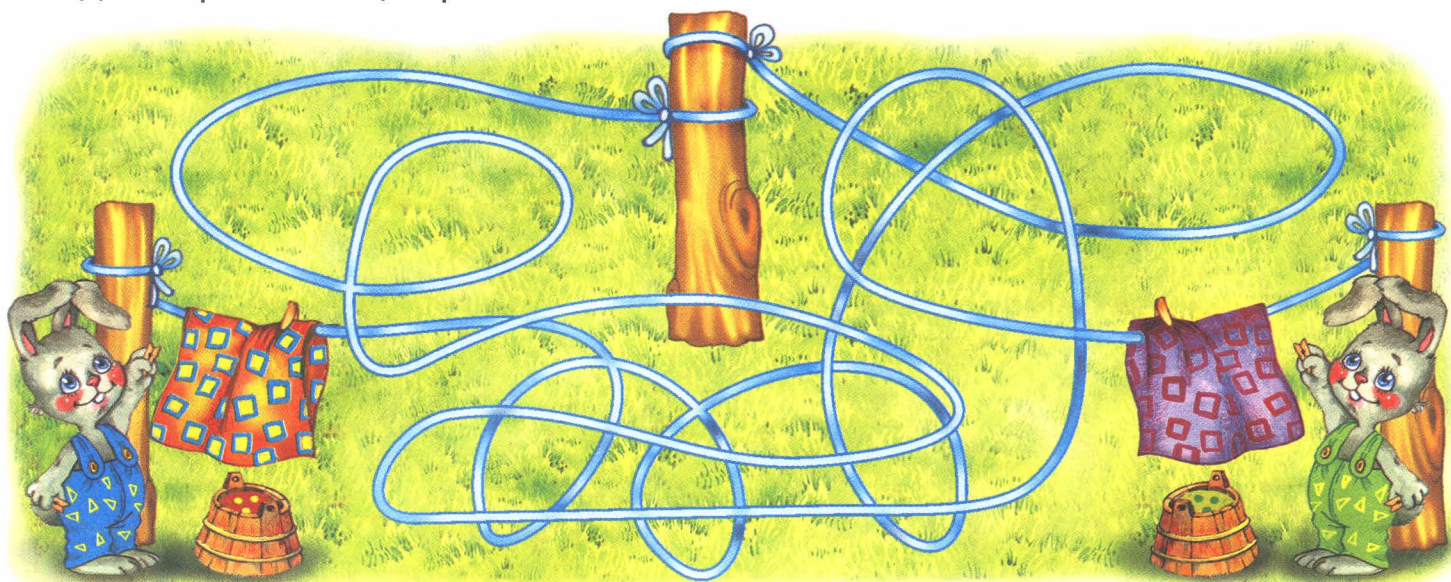
3 + [] =

Напиши в пустой ячейке, сколько ещё яблок нужно собрать ёжику, лягушонку и зайчонку, чтобы у всех было поровну — по 6 яблок.



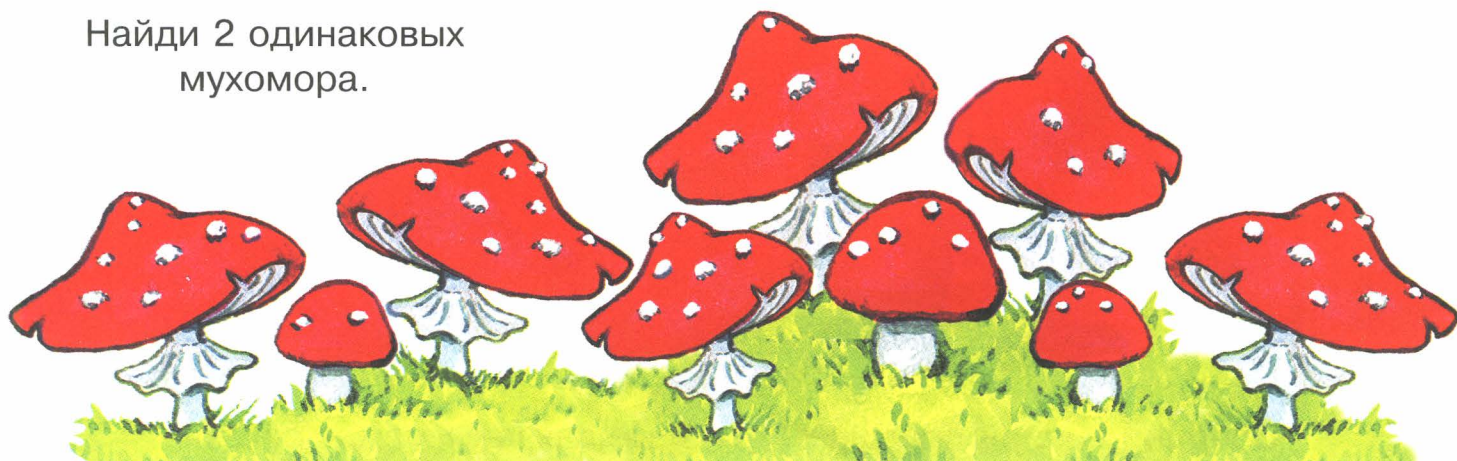
Соедини линией предметы, которые связаны между собой.

Найди второй конец верёвки.

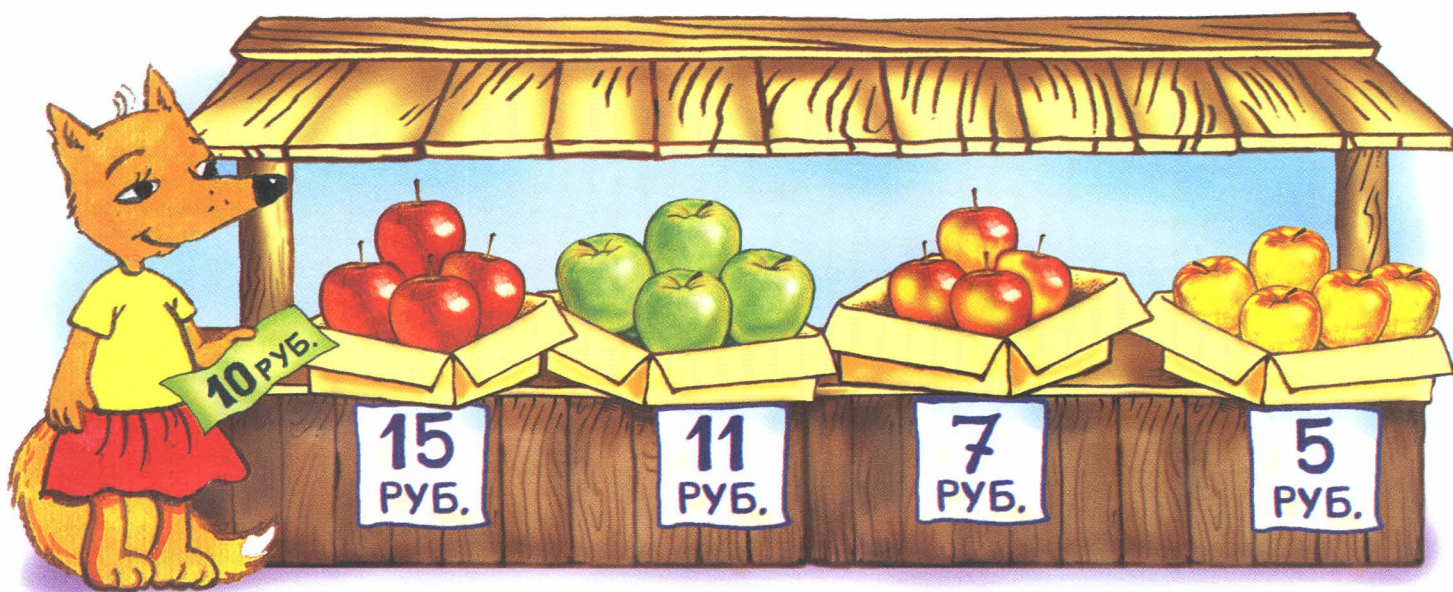


Кто здесь лишний?

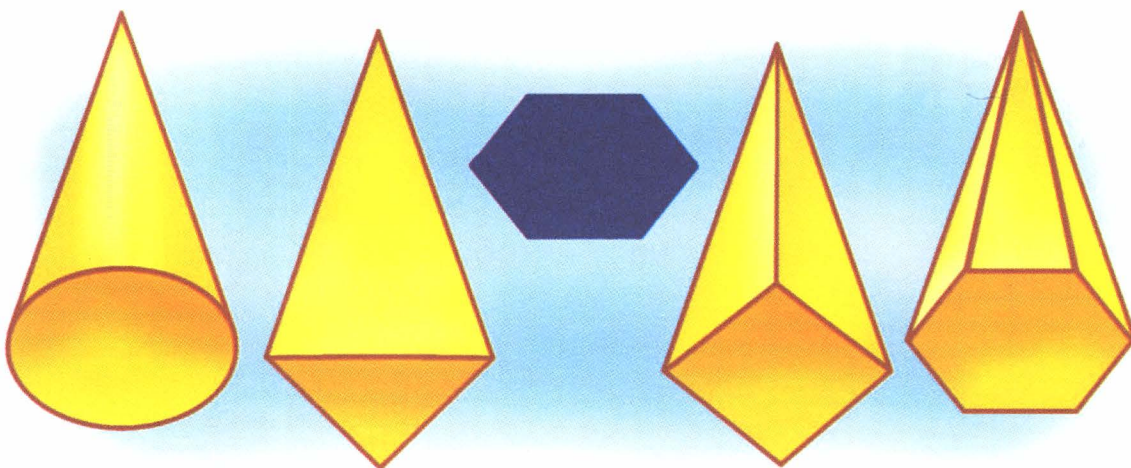
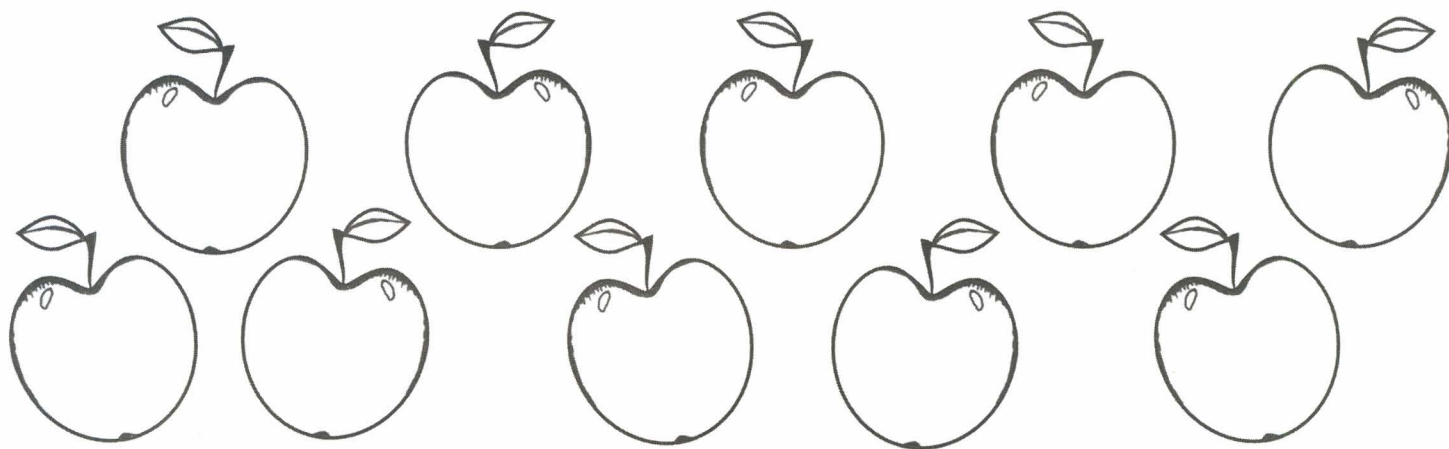
Найди 2 одинаковых мухомора.



У лисички есть 10 рублей.
Какие яблоки она сможет купить на эти деньги?



Раскрась яблоки так, чтобы жёлтых и красных было поровну.

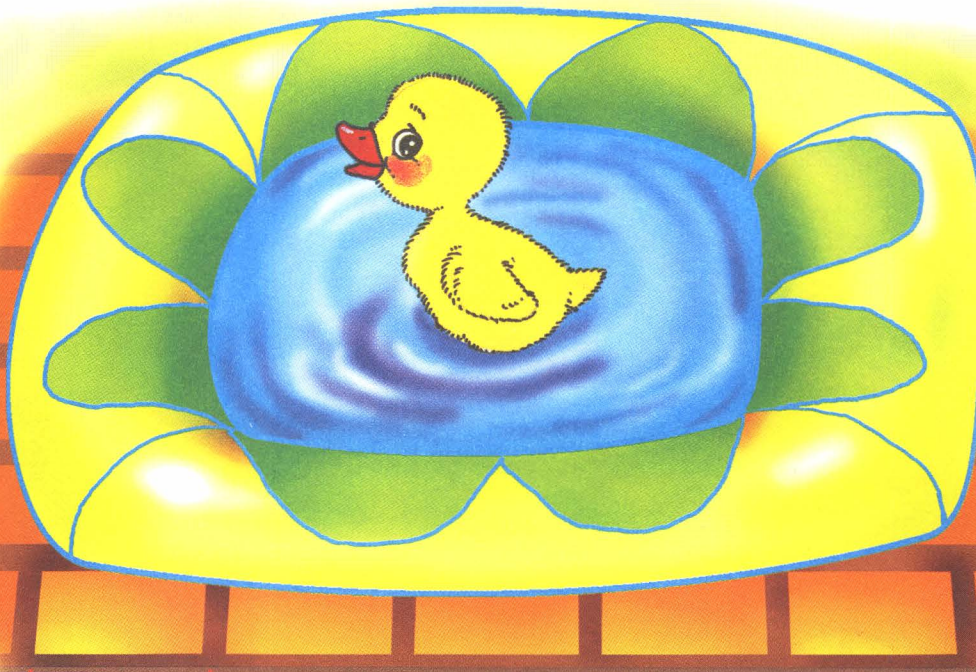


Найди фигуру с таким основанием.







Помоги кораблю дойти до берега, не столкнувшись с айсбергами.





50
сантиметров

Определи длину бассейна,
если длина каждого кирпичика — 50 см.

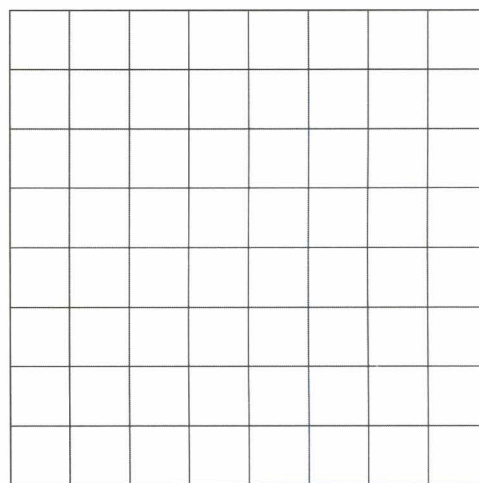
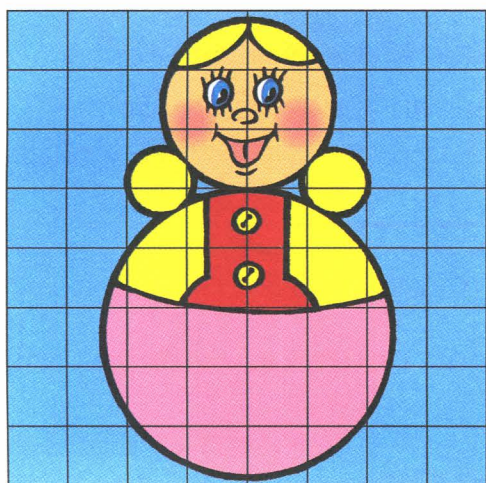
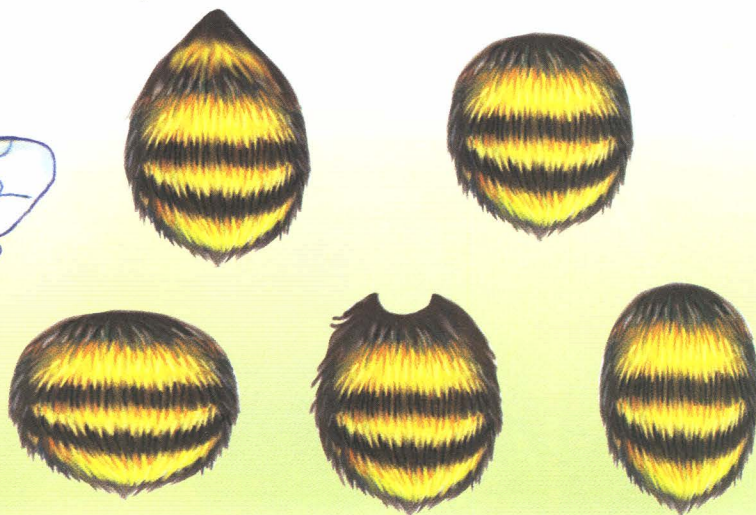
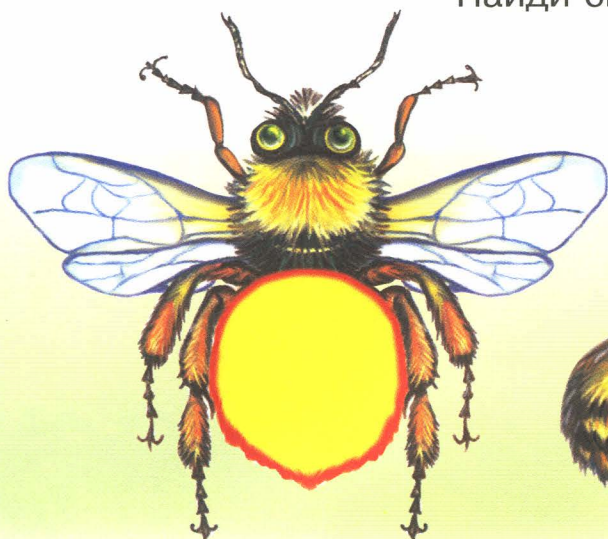
							

Продолжи ряд. Какой рисунок будет стоять в последней клеточке?

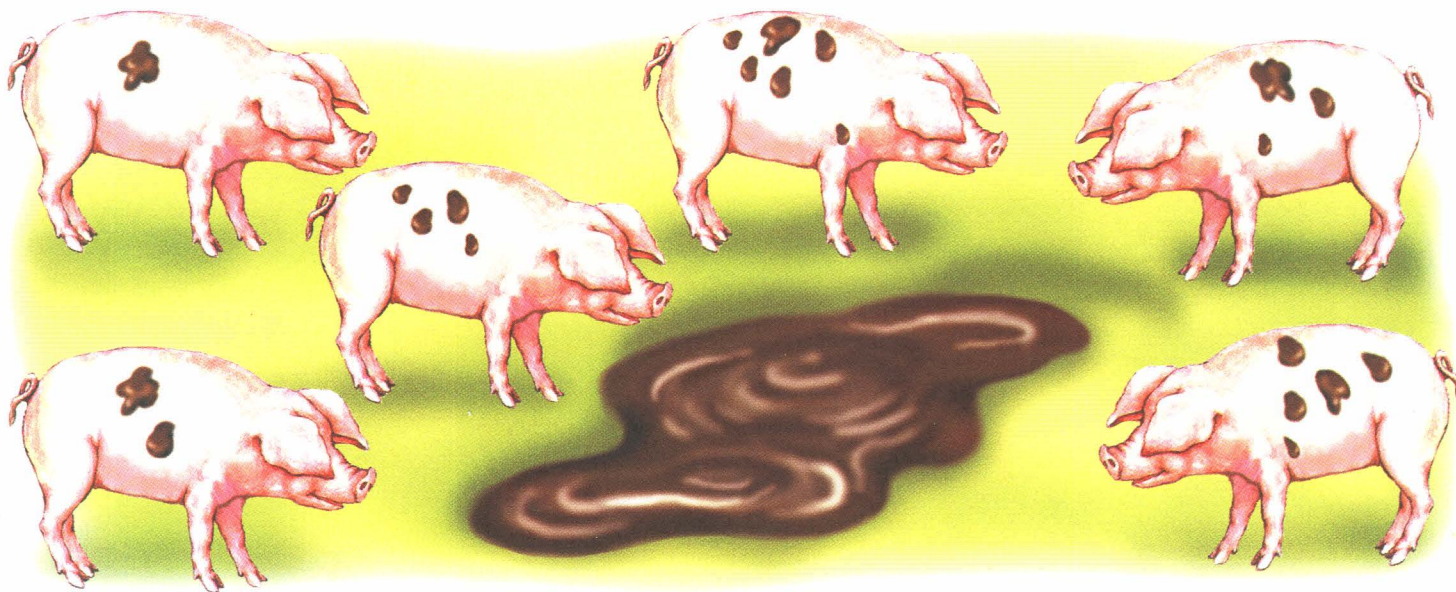


Откуда появилась Дюймовочка?

Найди спинку для этой пчёлки.



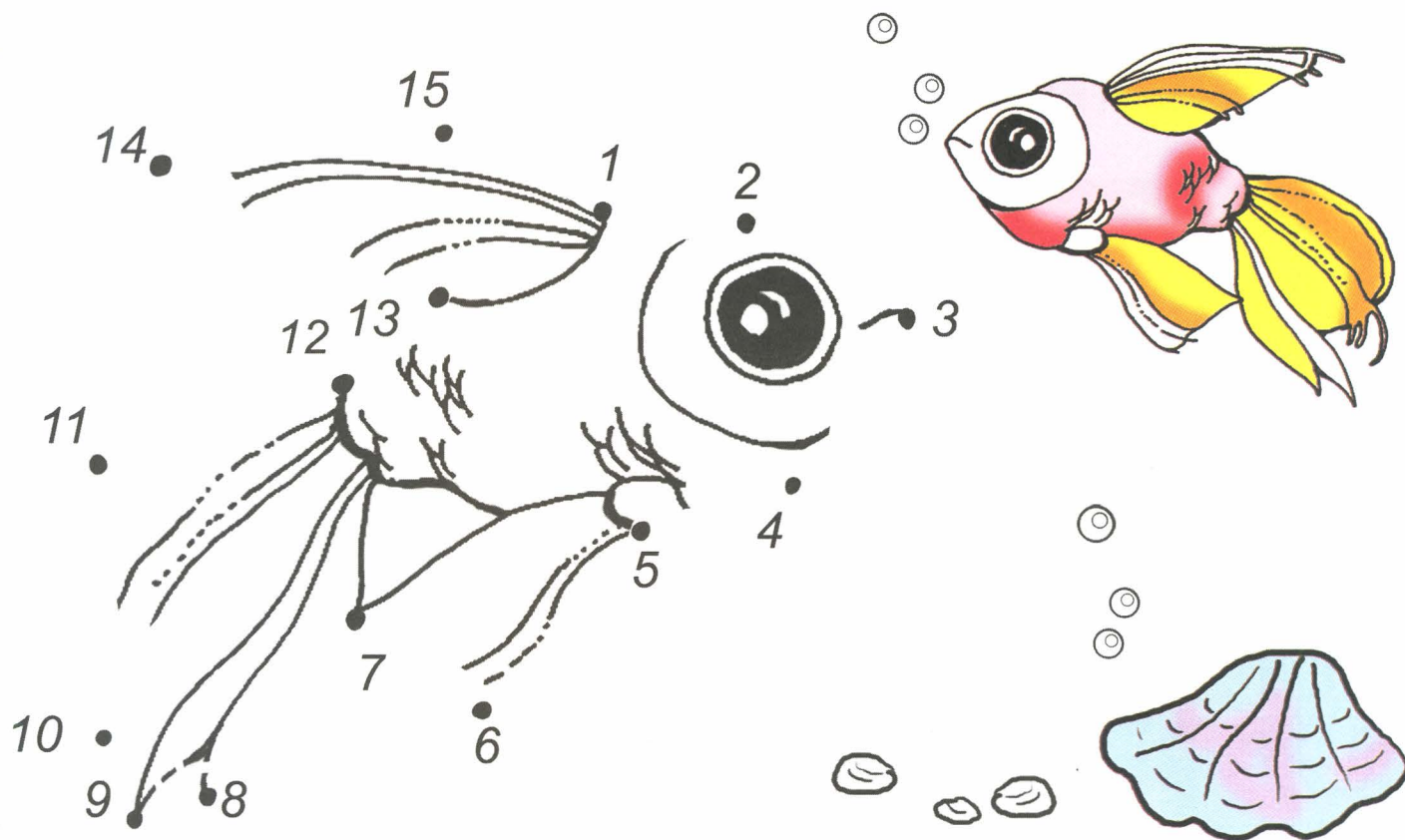
Повтори этот рисунок и раскрась его.



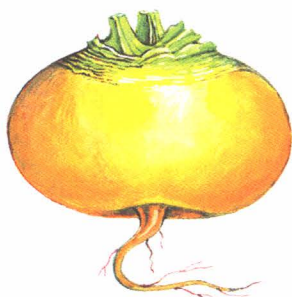
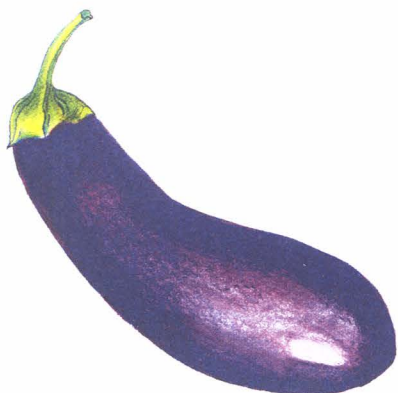
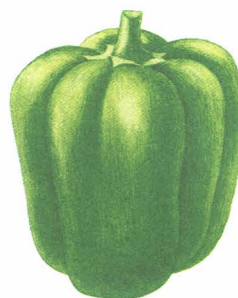
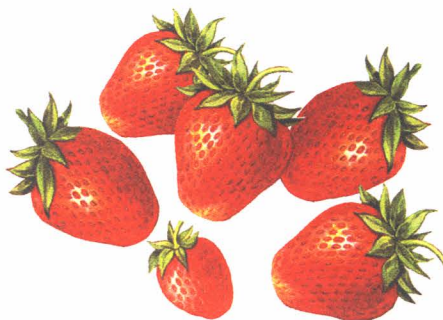
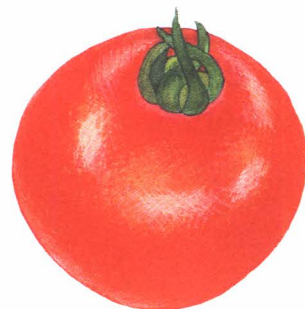
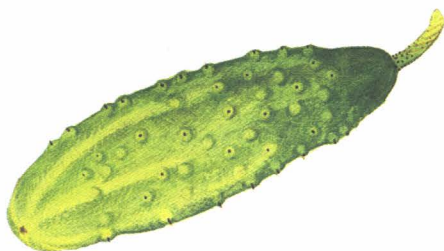
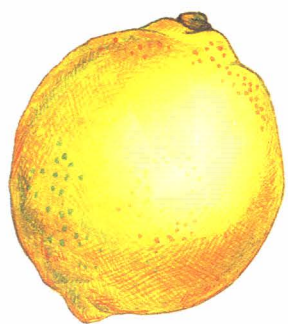
Найди таких двух поросят, чтобы у них на двоих было 5 пятнышек на спинке.



Найди дорожку, по которой ёжик придёт к озеру. Это дорожка с самым большим результатом.



Хочешь узнать, кто изображён на этом рисунке? Тогда соедини цифры по порядку, а потом раскрась то, что у тебя получилось.

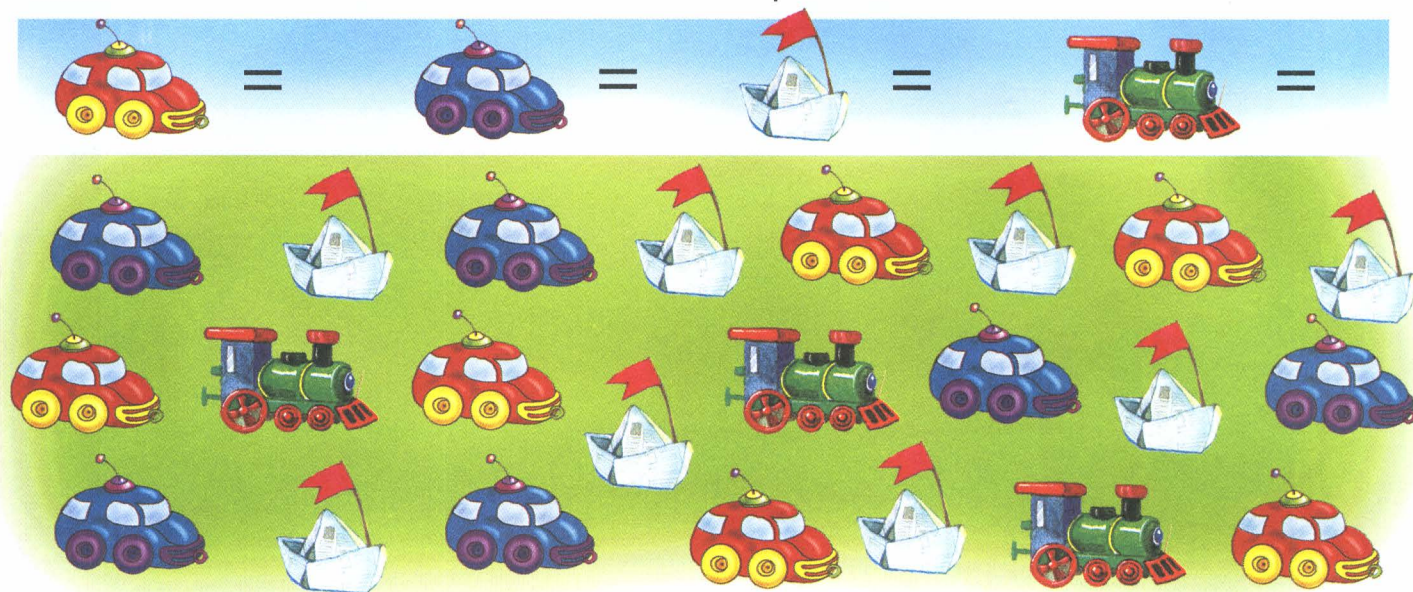


Соедини линией предметы, которые связаны между собой.



Помоги кроту выбраться из подземелья.

Сосчитай все машинки, кораблики и паровозики и запиши результат после знака «равно».

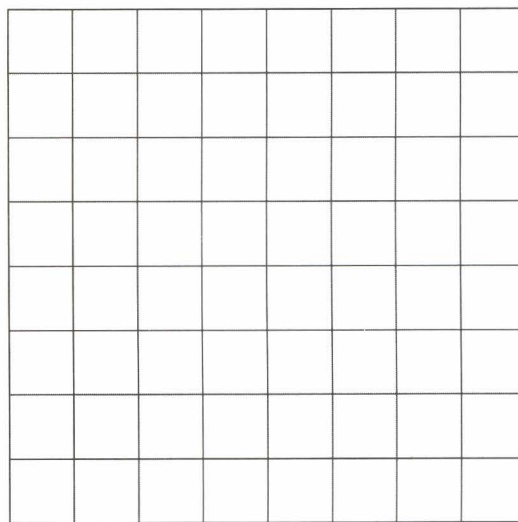
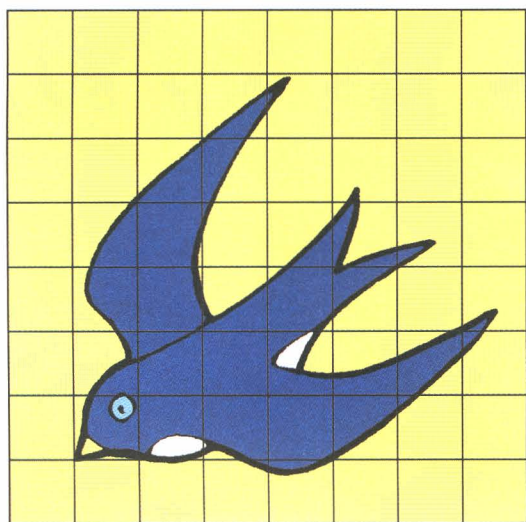


Художник случайно соединил три рисунка и получилось НЕВИДАННОЕ животное. Как ты думаешь, кто был изображён на этих рисунках?

Проведи линию от самого маленького до самого большого животного.



Сможет ли Паша зажечь ёлочку?



Повтори этот рисунок и раскрась его.

Найди подходящую заплатку на джинсы ёжика.

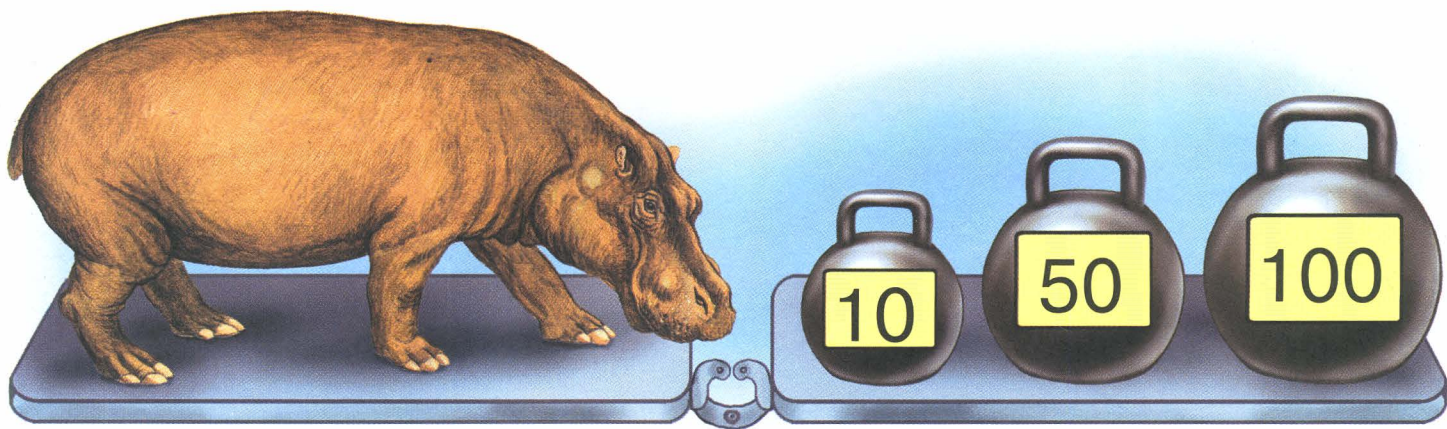




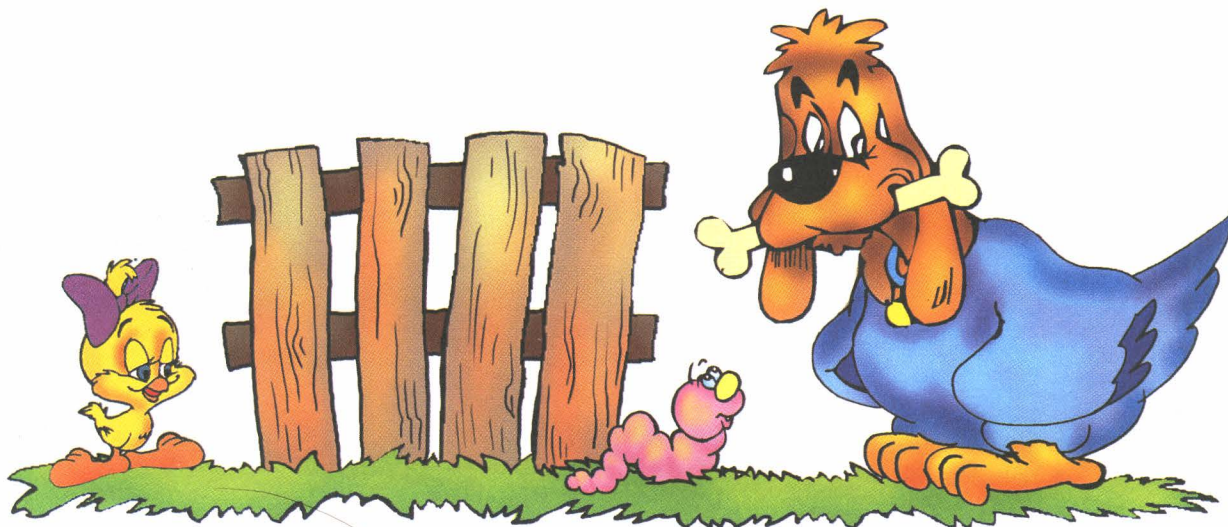
Сложи все числа и узнай длину лестницы.



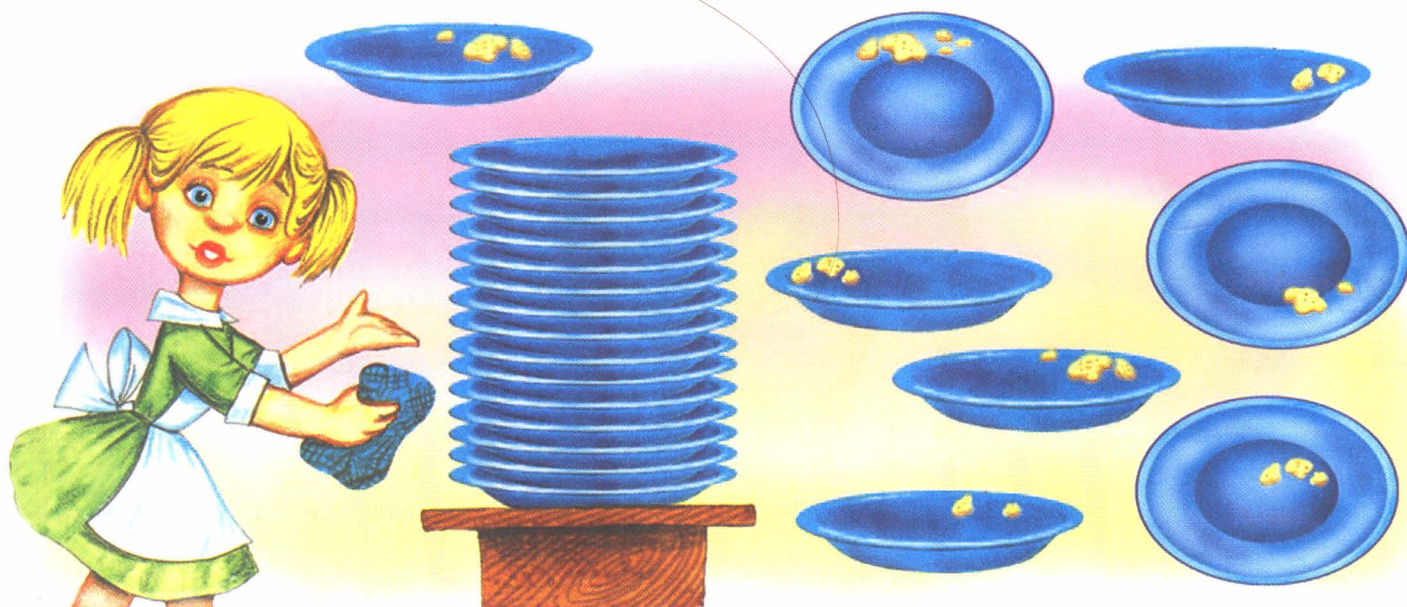
Кто должен уйти со скотного двора?



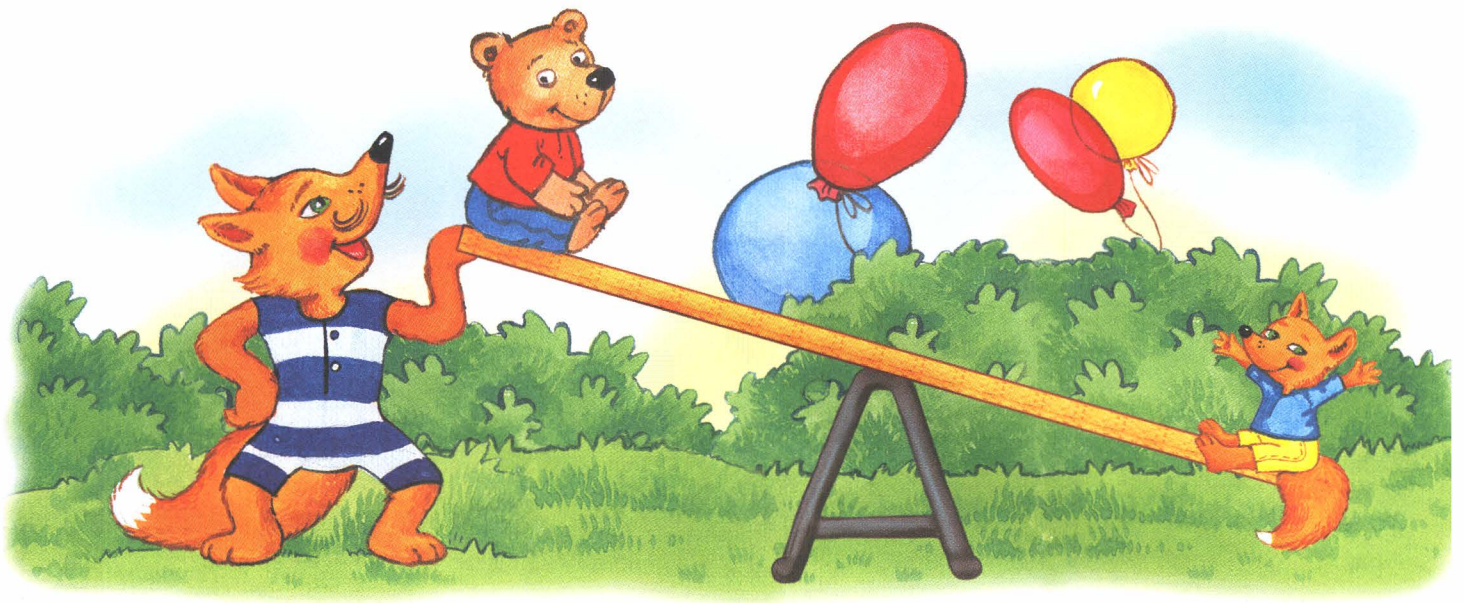
Сколько весит бегемот?



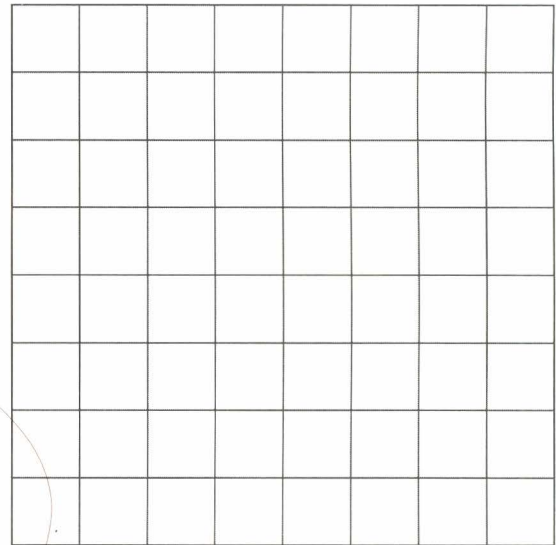
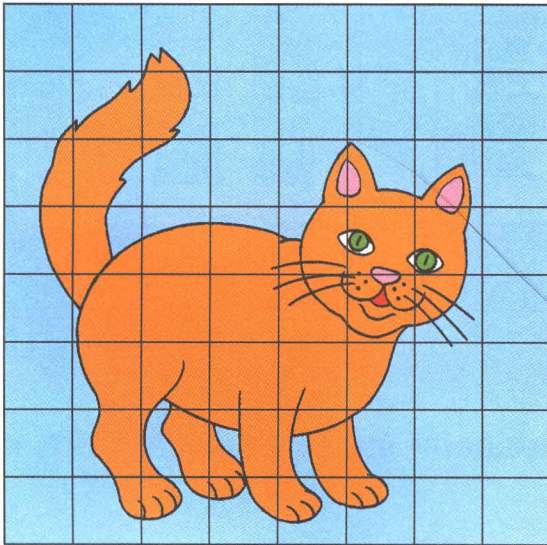
Художник случайно соединил два рисунка и получилось НЕВИДАННОЕ животное. Как ты думаешь, кто был изображён на этих рисунках?



Катя должна вымыть 15 тарелок. Сосчитай, все ли она вымыла?



Медвежонок весит 5 килограммов, а лисёнок 3 килограмма.
 Что произойдёт, когда дядюшка Лис отпустит качели?



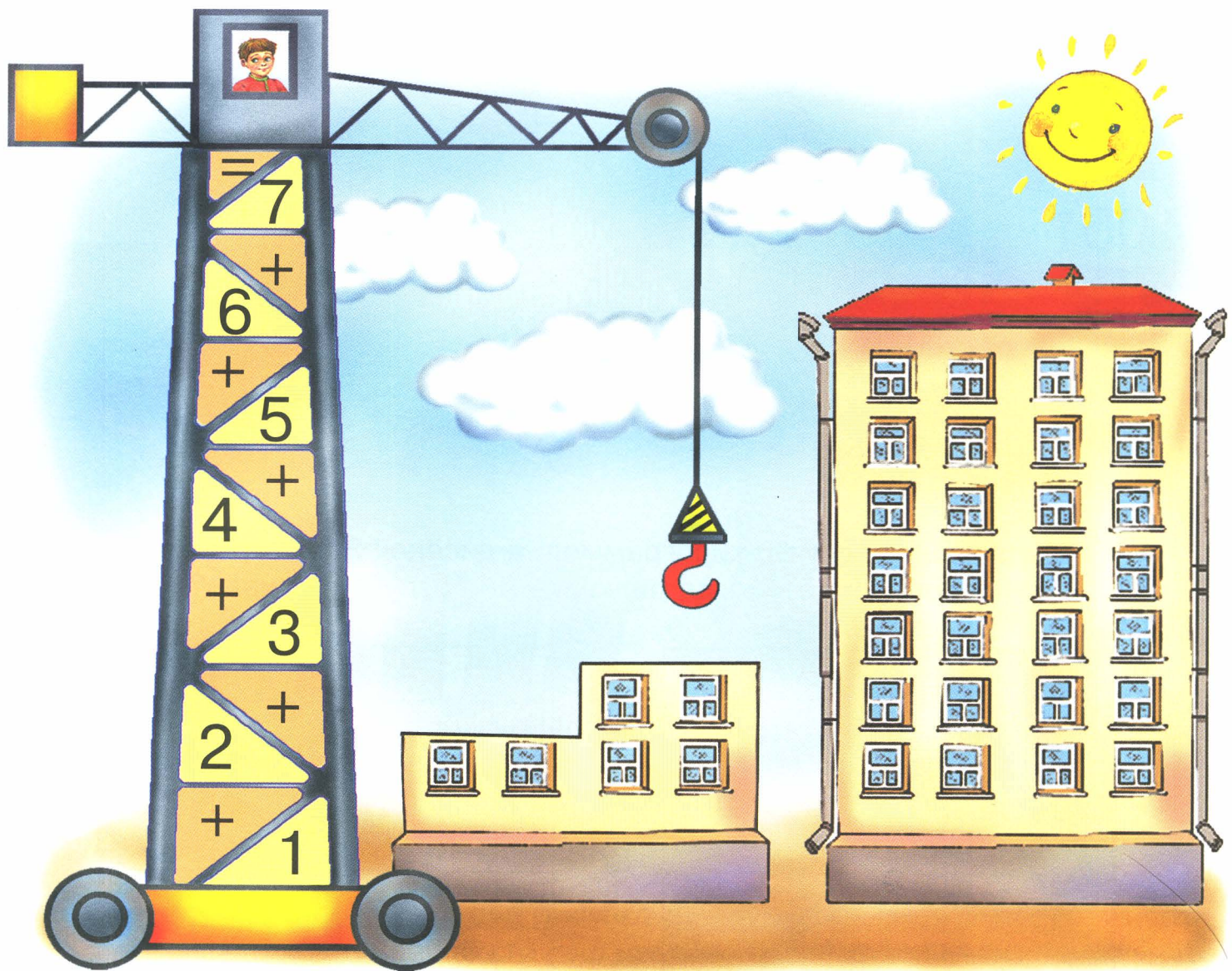
Повтори этот рисунок и раскрась его.

Узнай гуся по лапкам.

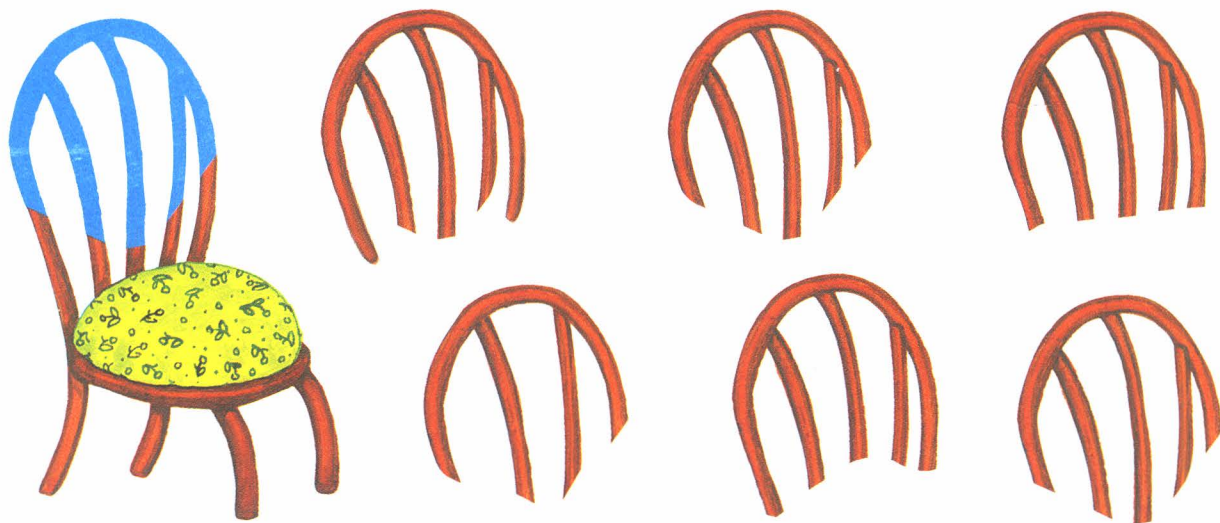


Жили у бабуси

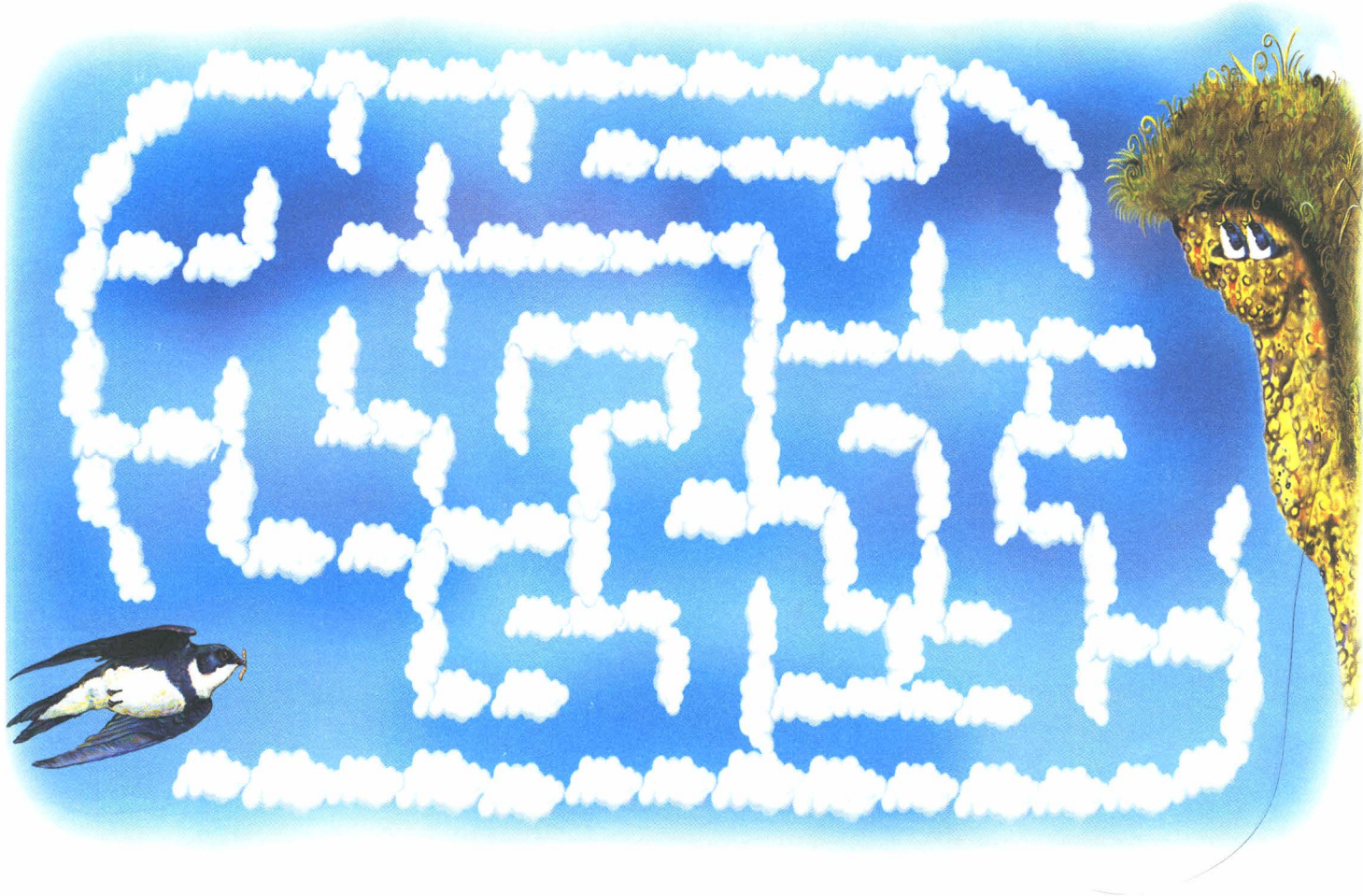




Определи высоту подъёмного крана.



Найди подходящую спинку для этого стула.

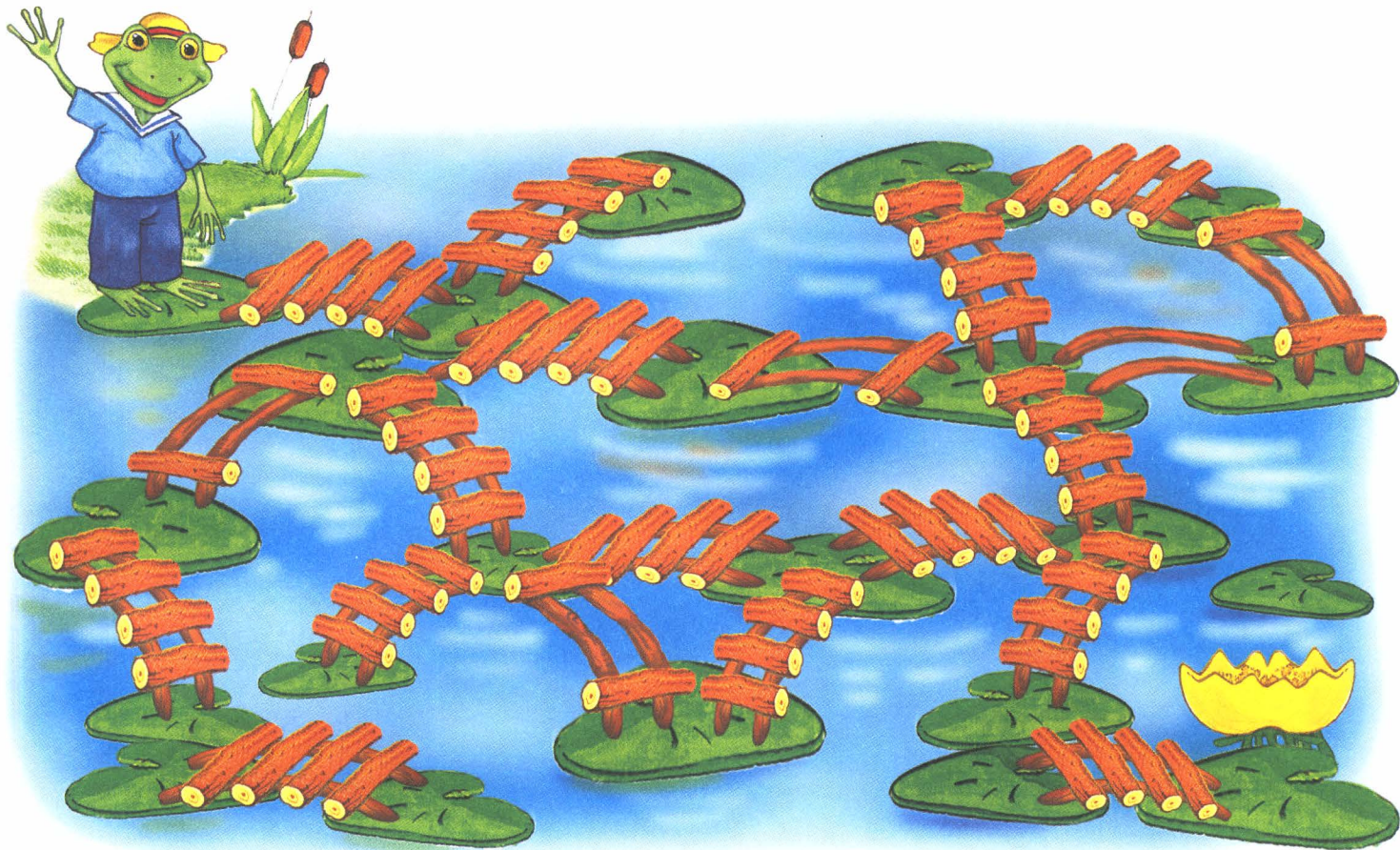


Помоги ласточке добраться к птенцам.

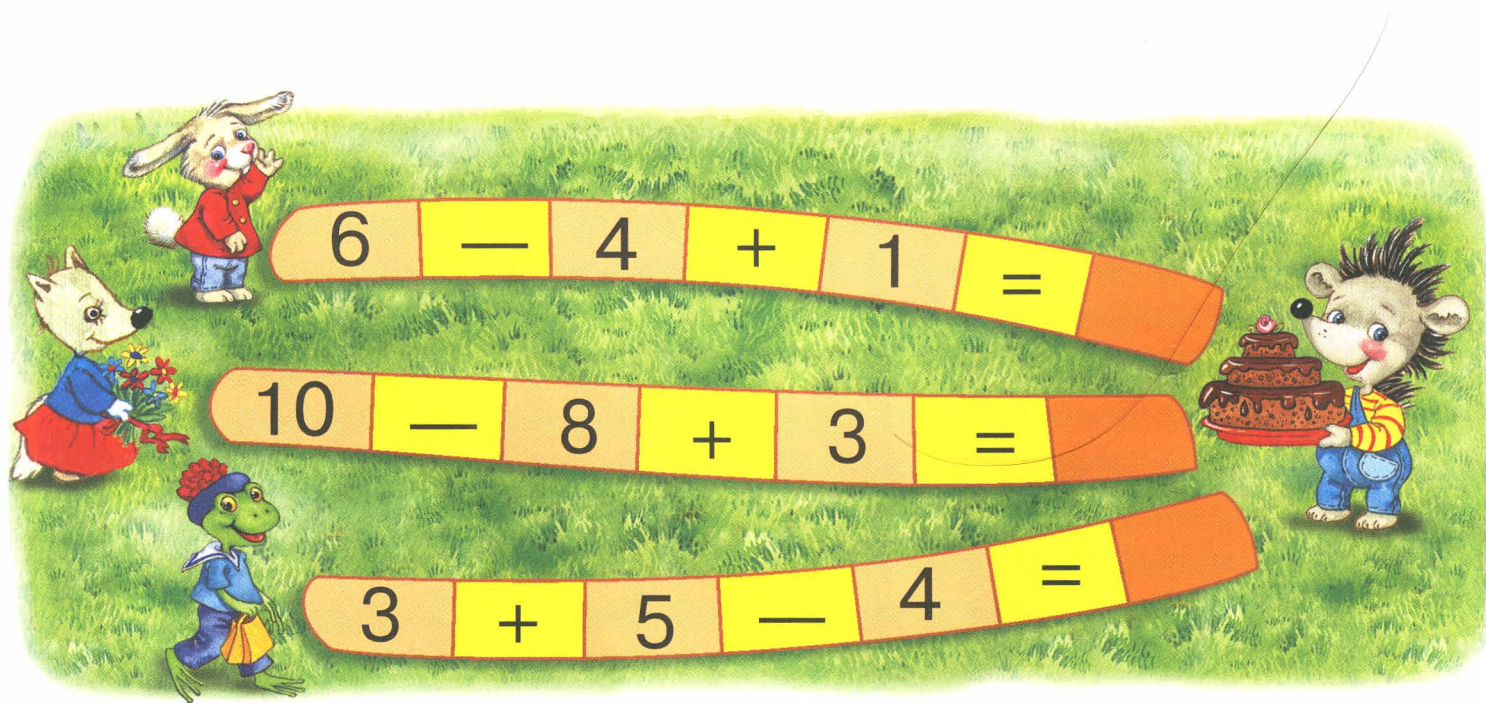


Найди отличия.

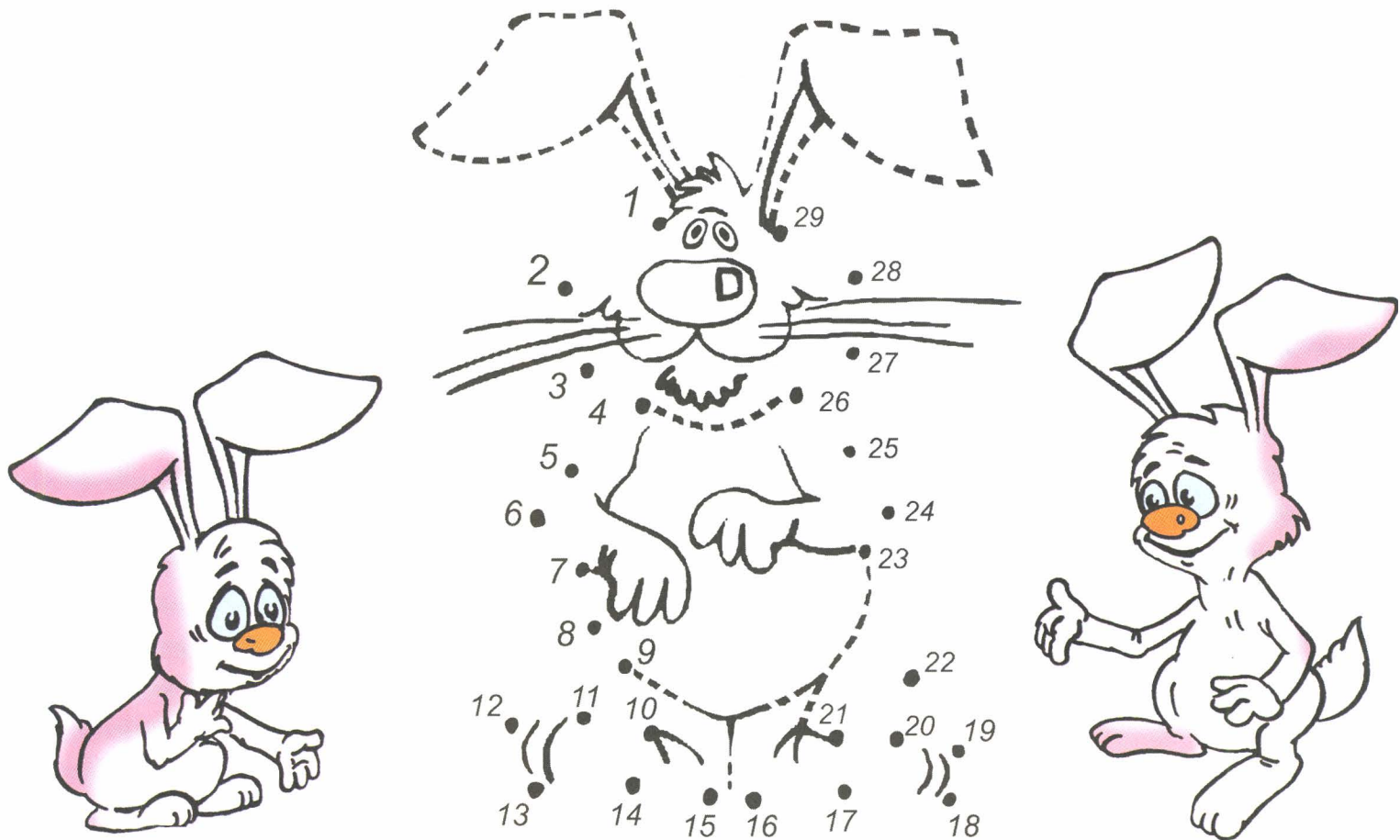




Помоги лягушонку сорвать кувшинку.
Будь внимателен, кое-где мостки сломаны.



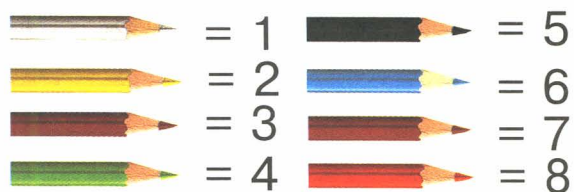
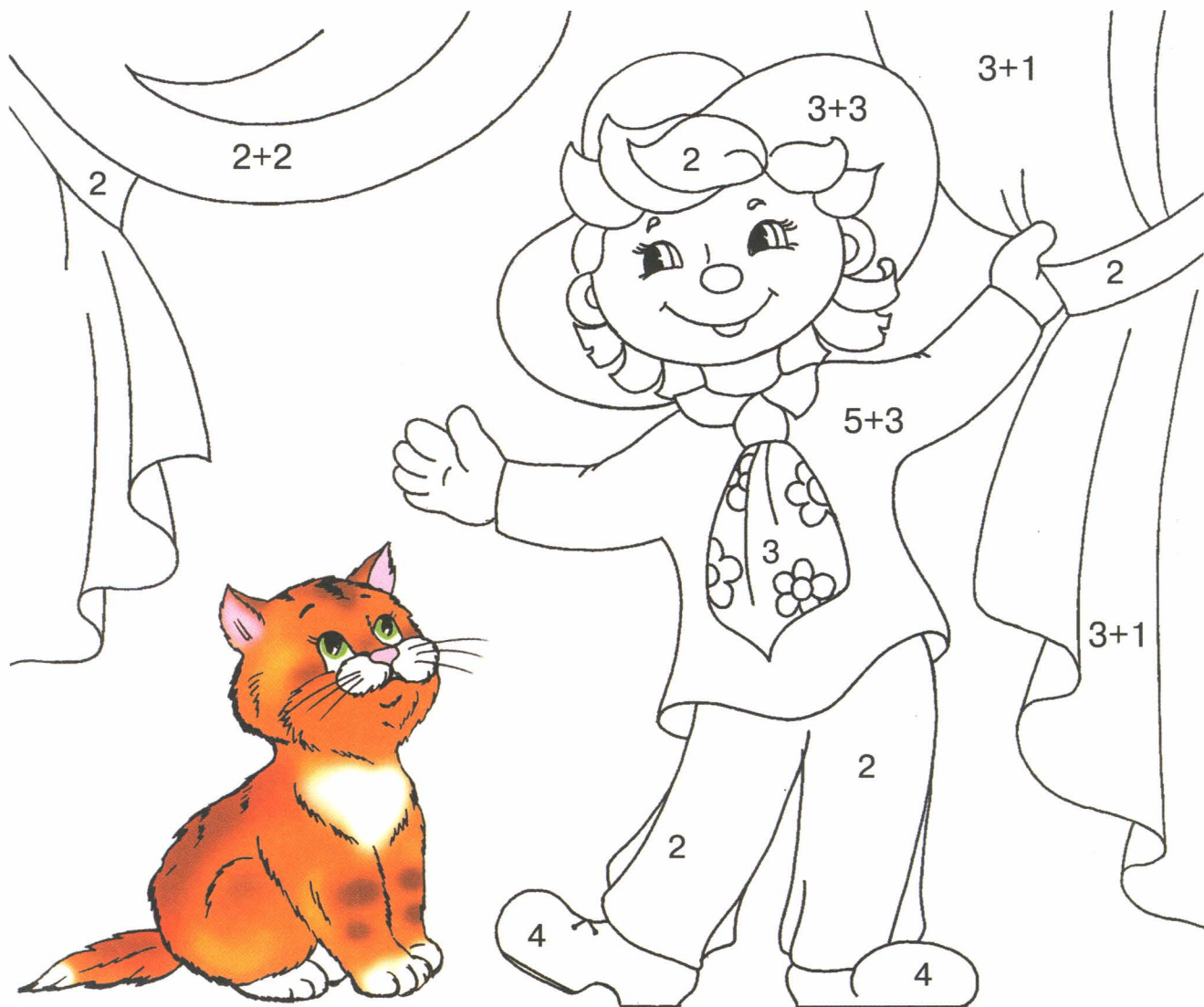
Кто раньше всех поздравит ёжика с днём рождения? Реши примеры.
Дорожка с наименьшим результатом — самая короткая.



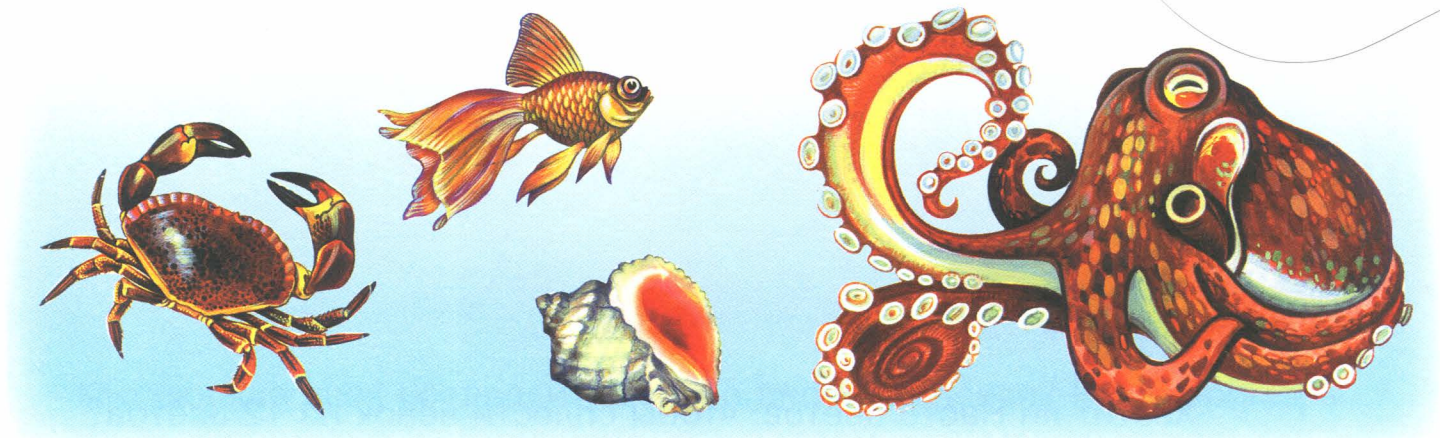
Соедини цифры по порядку, а потом раскрась то, что у тебя получилось.



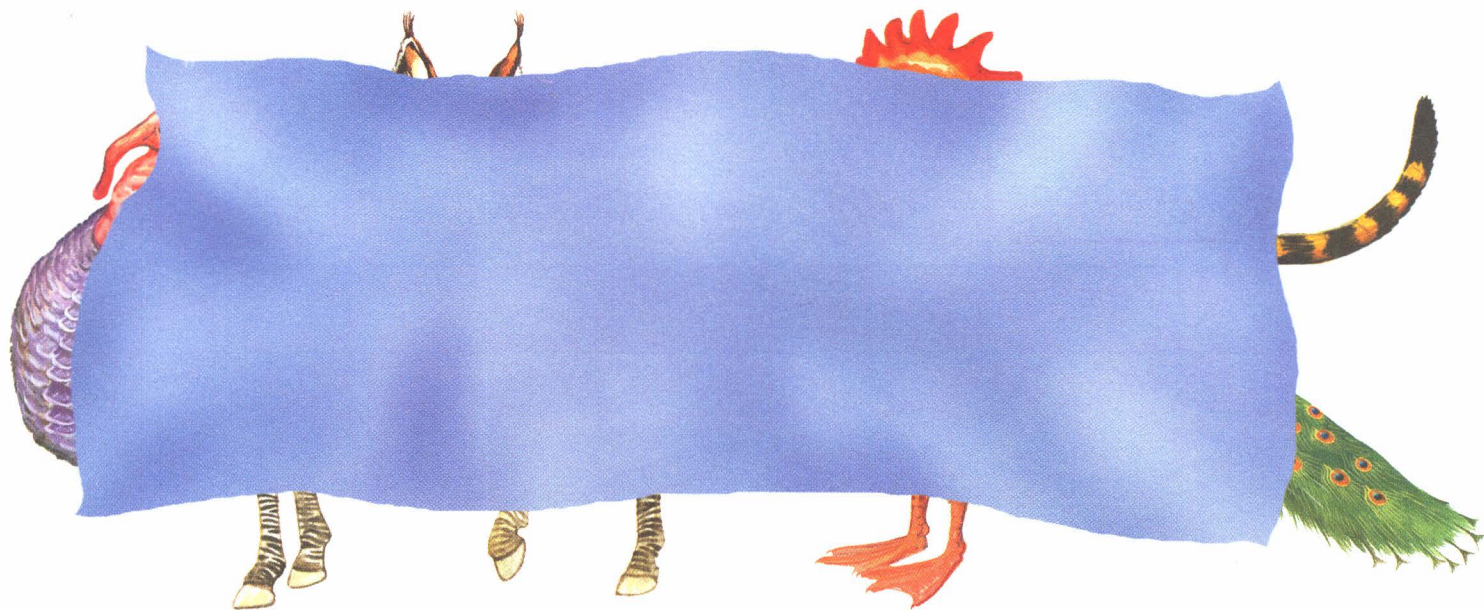
Хватит ли Насте цветов, чтобы сплести венок из 12 цветов?



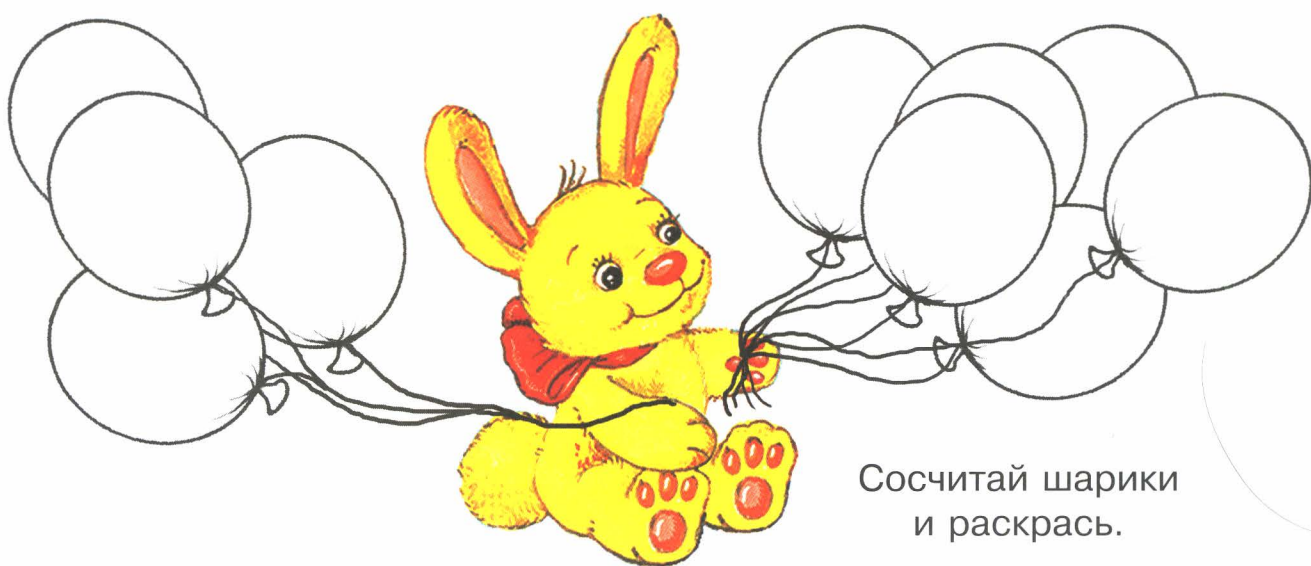
Если ты умеешь считать до 10 и помнишь правила сложения и вычитания, то без труда правильно раскрасишь этот рисунок.



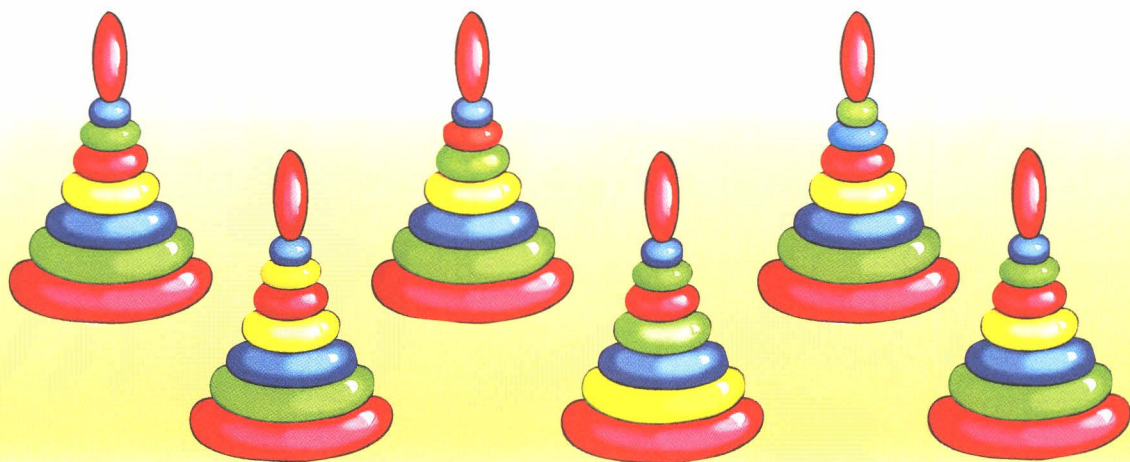
Кто здесь лишний?



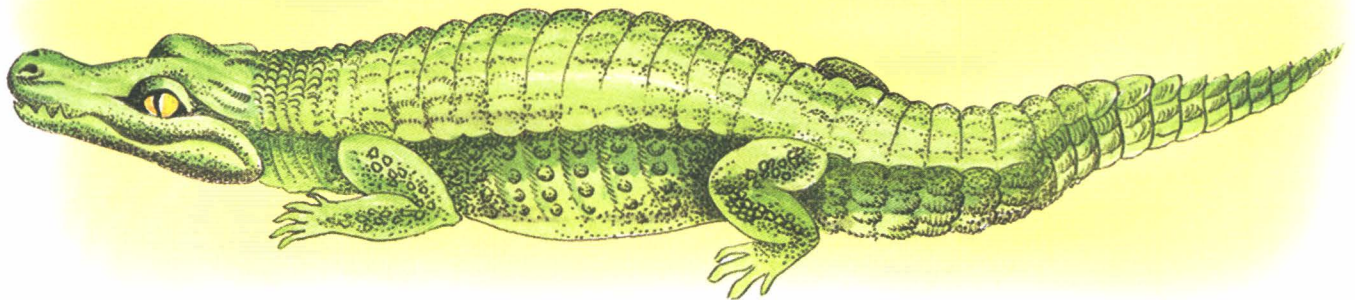
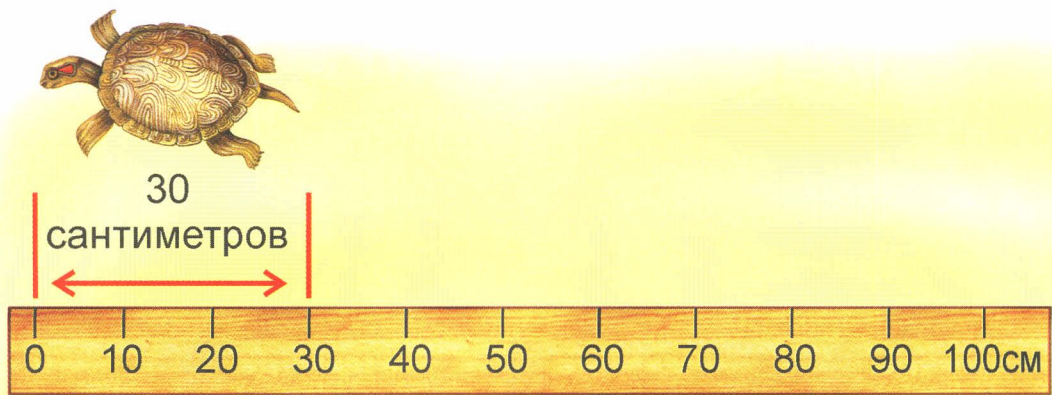
Как ты думаешь, кто прячется на этом рисунке?



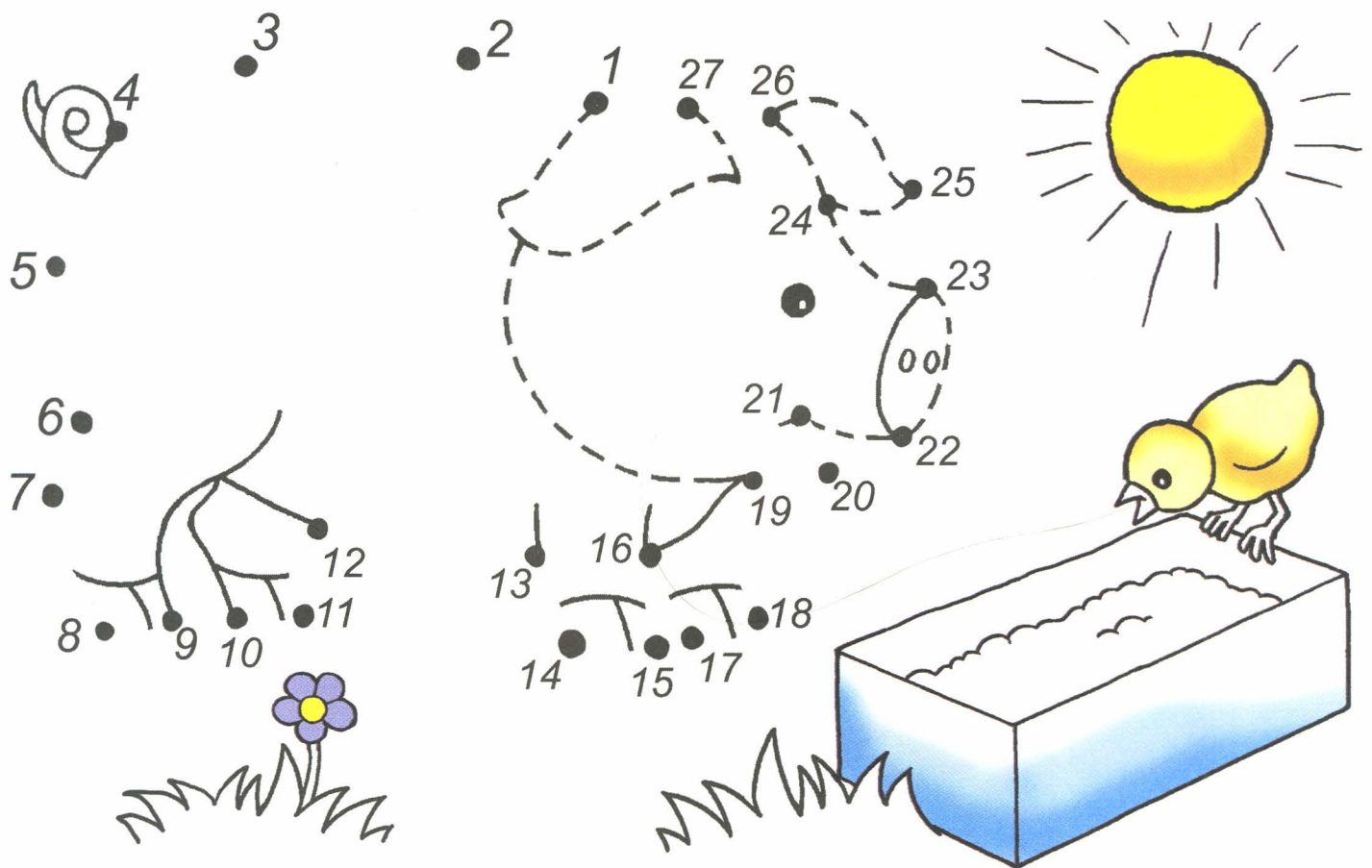
Сосчитай шарики
и раскрась.



Найди 2 одинаковые пирамидки.

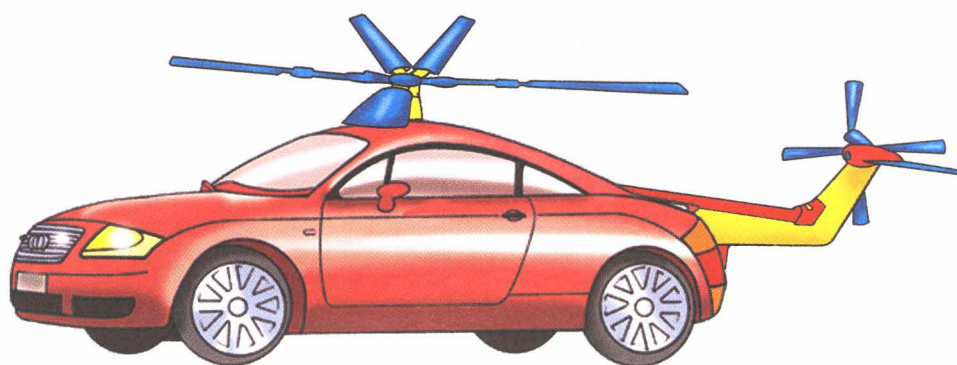


Определи длину крокодила, если он в 5 раз длиннее черепахи.

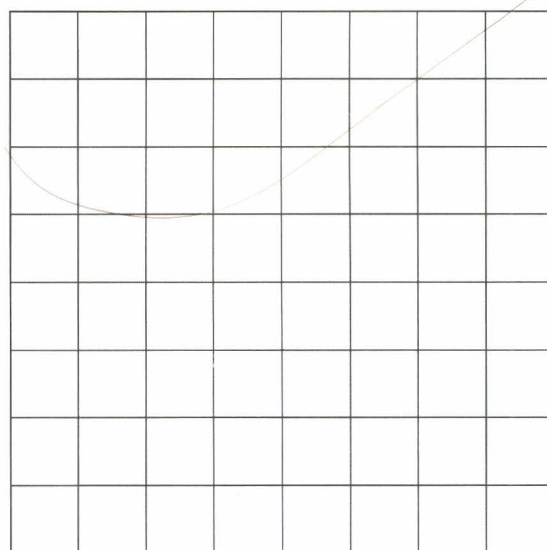


Хочешь узнать, кто изображён на этом рисунке? Тогда соедини цифры по порядку, а потом раскрась то, что у тебя получилось.

Найди след от каждого самолёта.

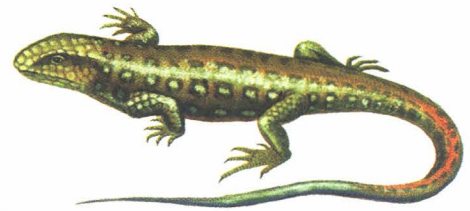


Художник случайно соединил два рисунка и получилась НЕВИДАННАЯ машина.
Как ты думаешь, что было изображено на этих рисунках?

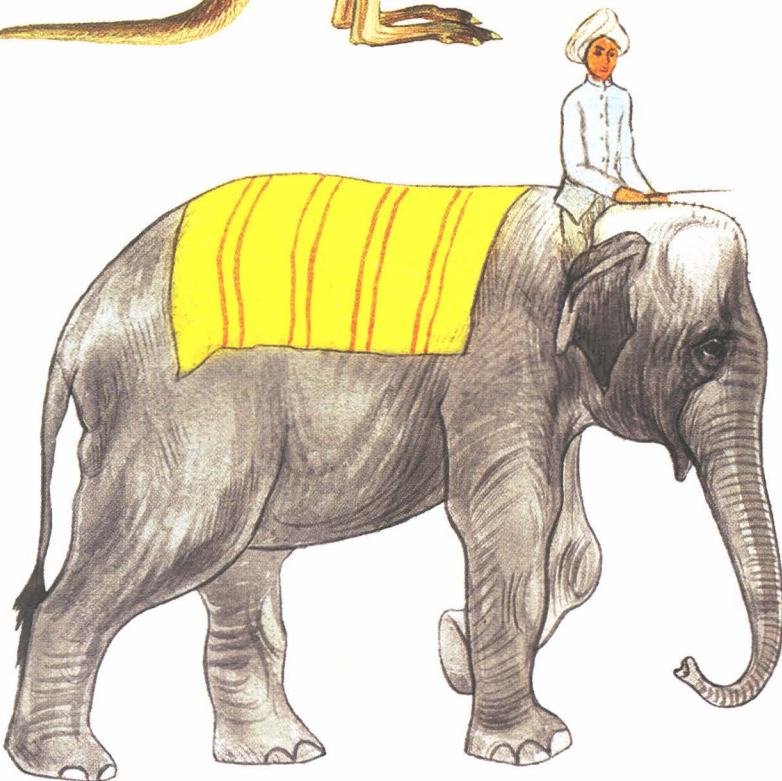


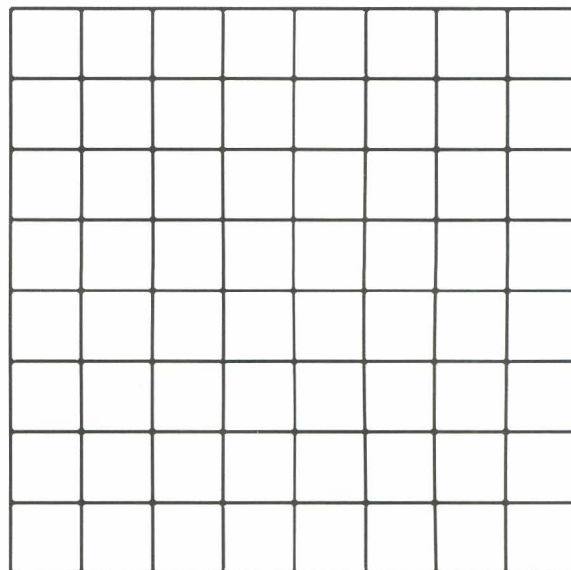
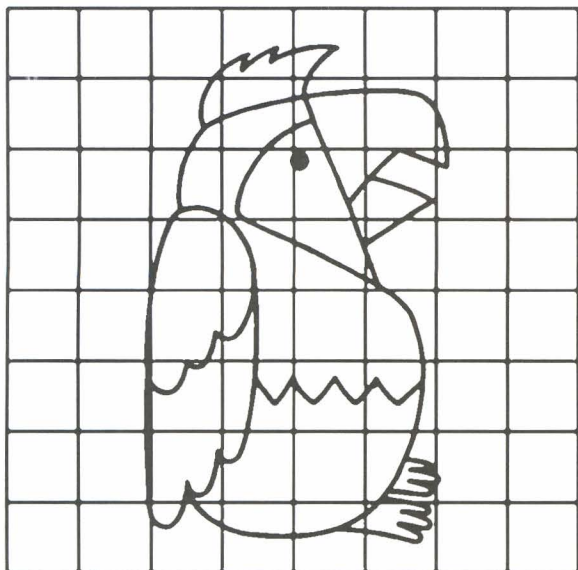
Повтори этот рисунок и раскрась его.

Помоги мышке добраться до сыра так, чтоб ее не заметили кошки.



Кто живёт
в пустыне?

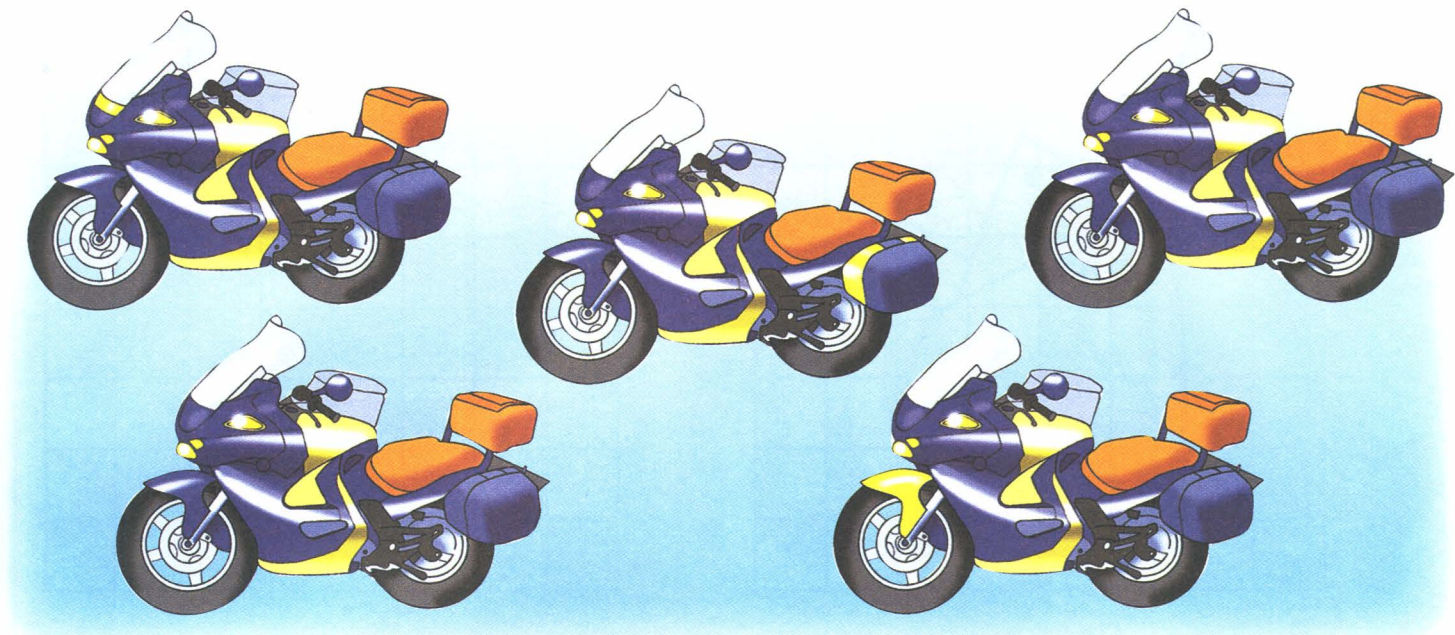




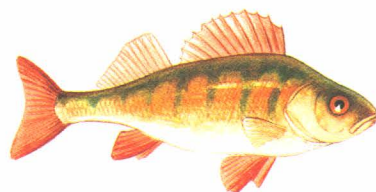
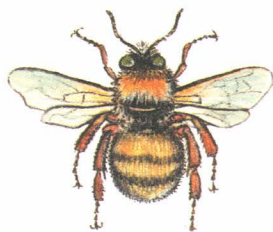
Повтори рисунок по клеточкам и раскрась его.



Найди отличия.



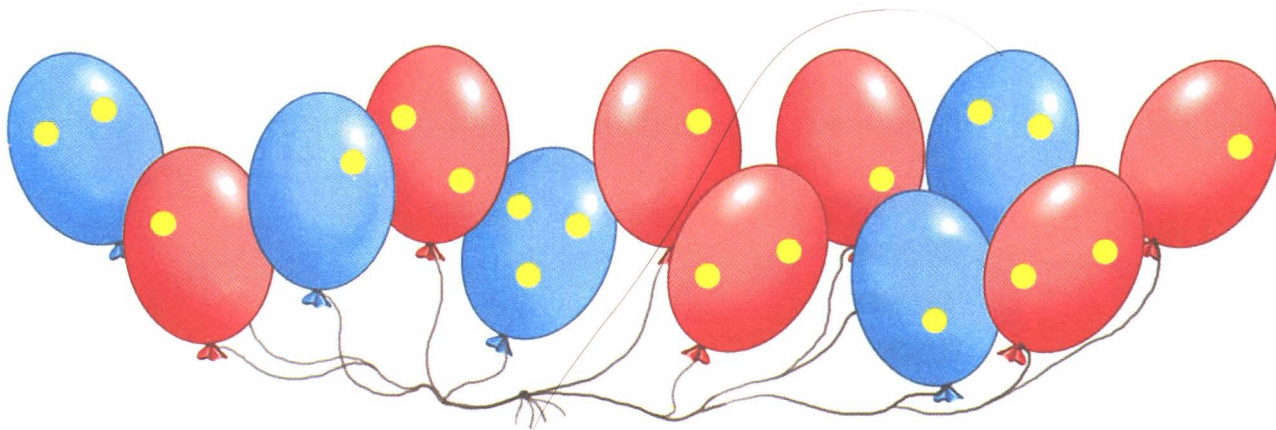
Найди 2 одинаковых мотоцикла.



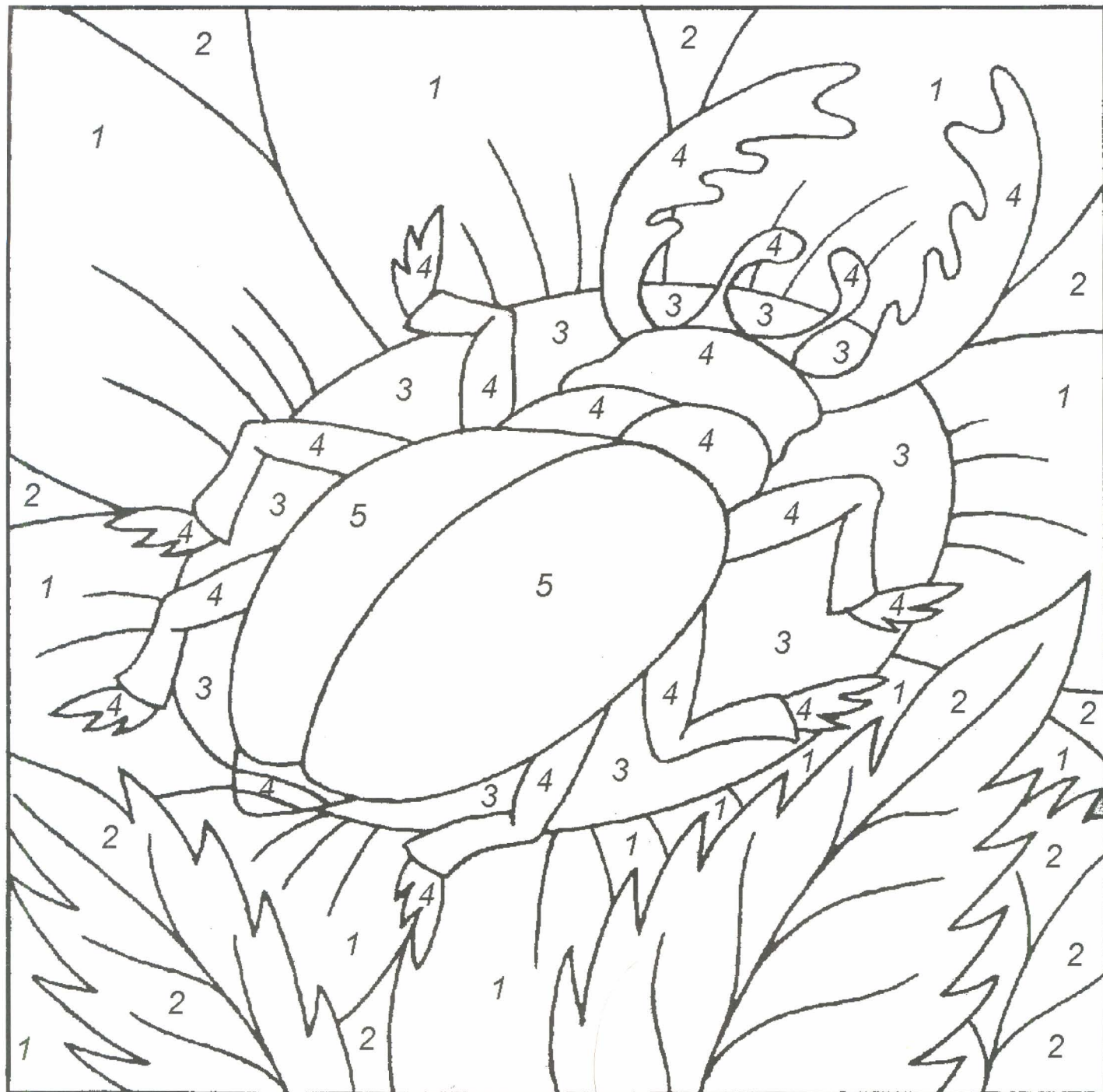
Соедини линией животных, которые связаны между собой.



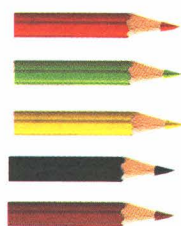
По какой дороге паровозик доберётся до Клубничкино?



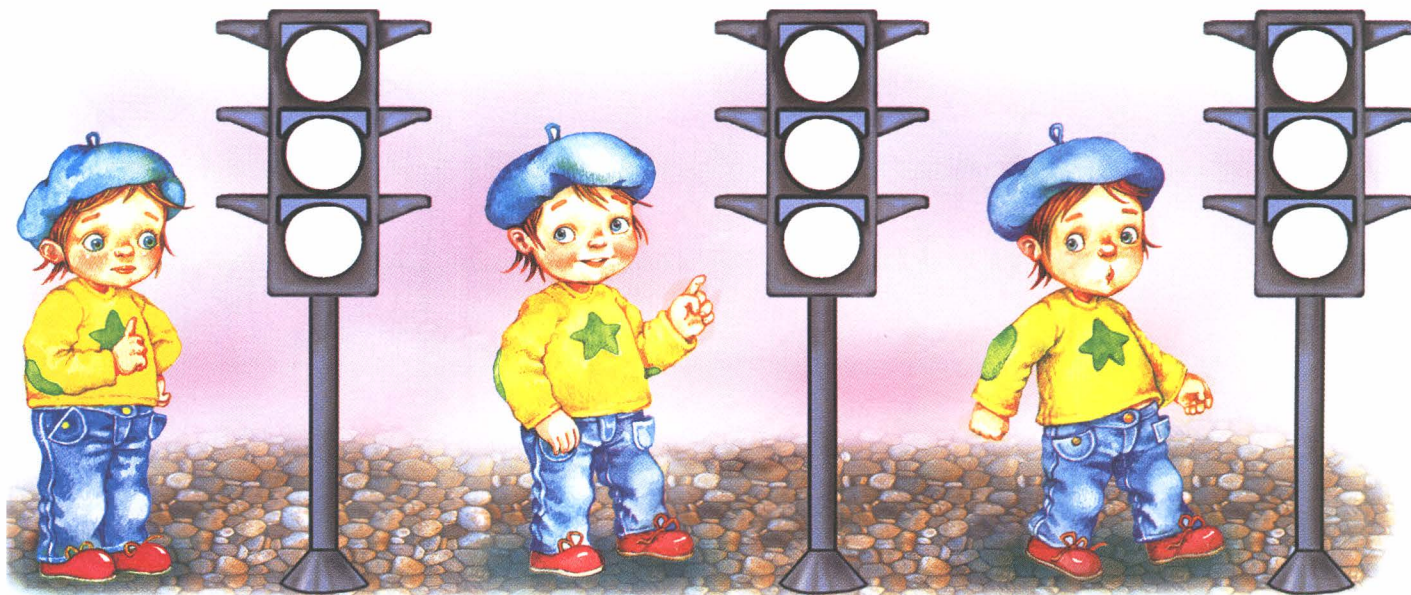
Сосчитай, сколько горошков на красных шариках и сколько на синих.



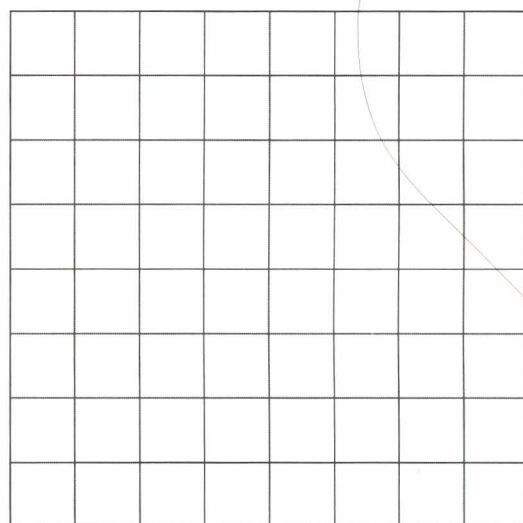
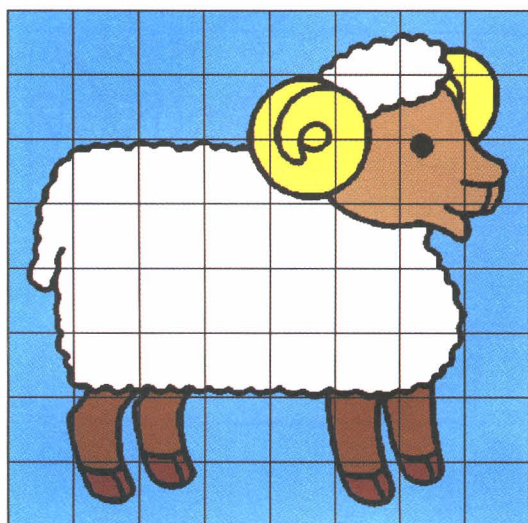
Вспомни правила
сложения и вычитания и раскрась рисунок.



- 1 – оранжевый,
- 2 – зелёный,
- 3 – жёлтый,
- 4 – чёрный,
- 5 – коричневый.



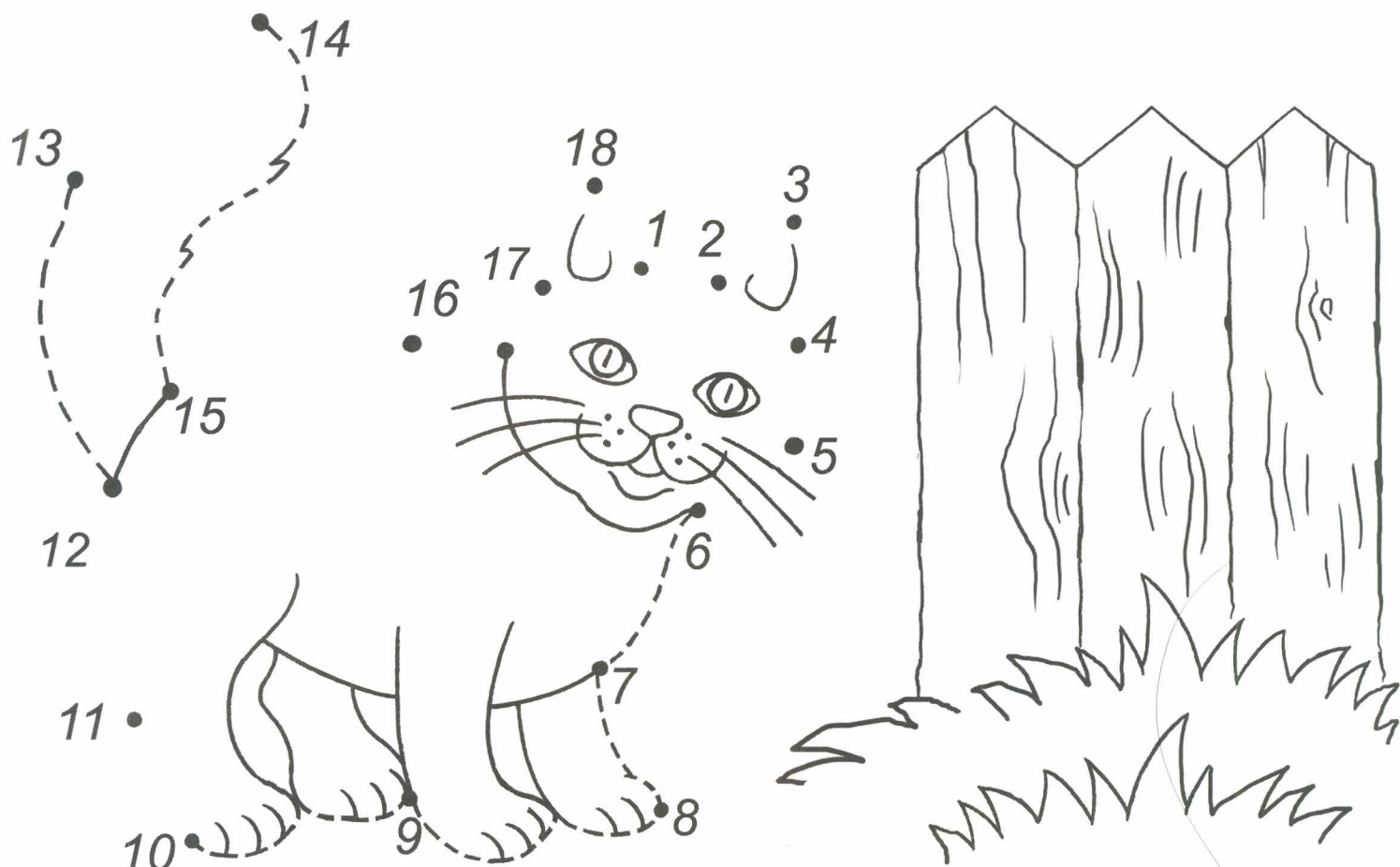
Подумай, какой свет включился на светофоре, и раскрась его.



Повтори этот рисунок и раскрась его.



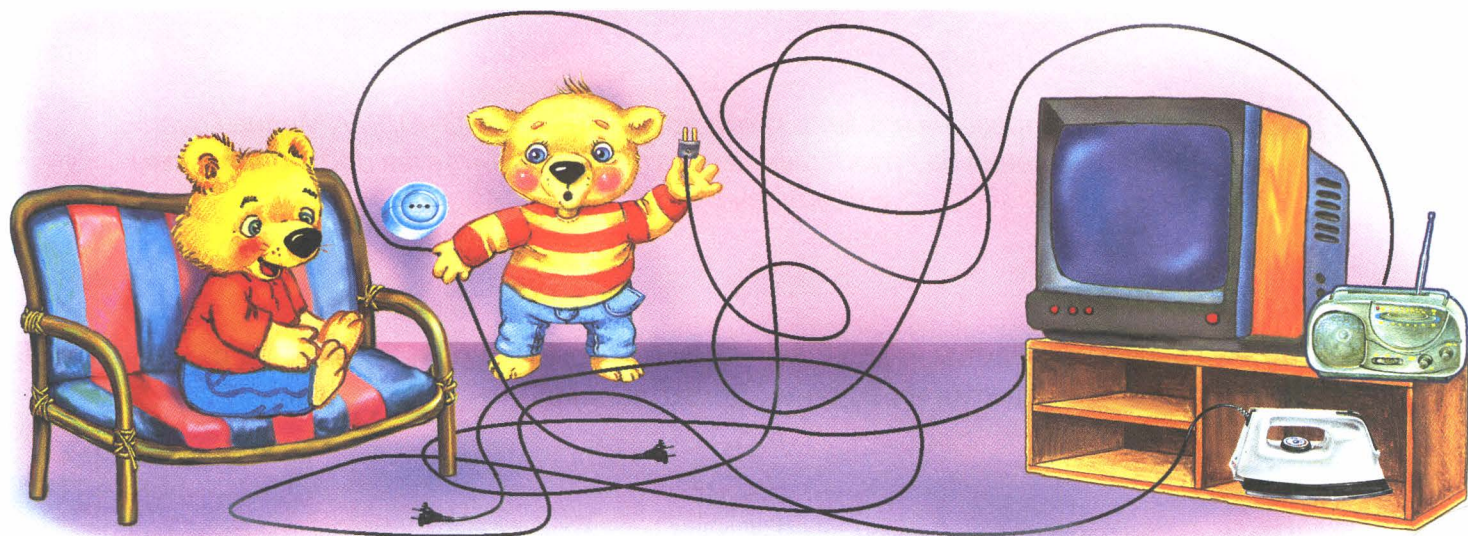
Соедини буквы так, чтобы получилось слово АЗБУКА.



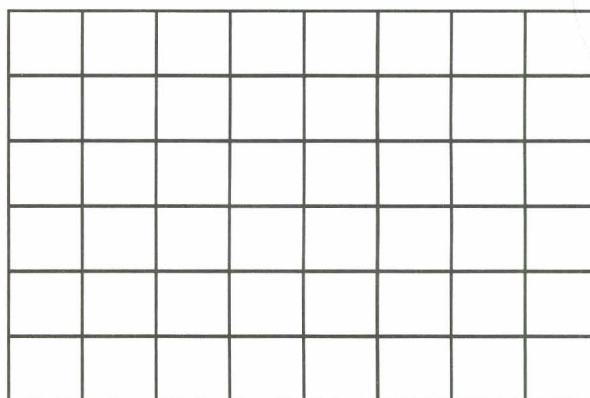
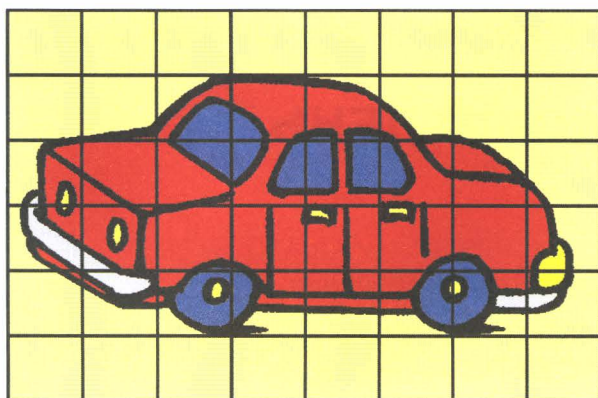
Хочешь узнать, кто изображён на этом рисунке?
Тогда соедини цифры по порядку,
а потом раскрась то, что у тебя получилось.



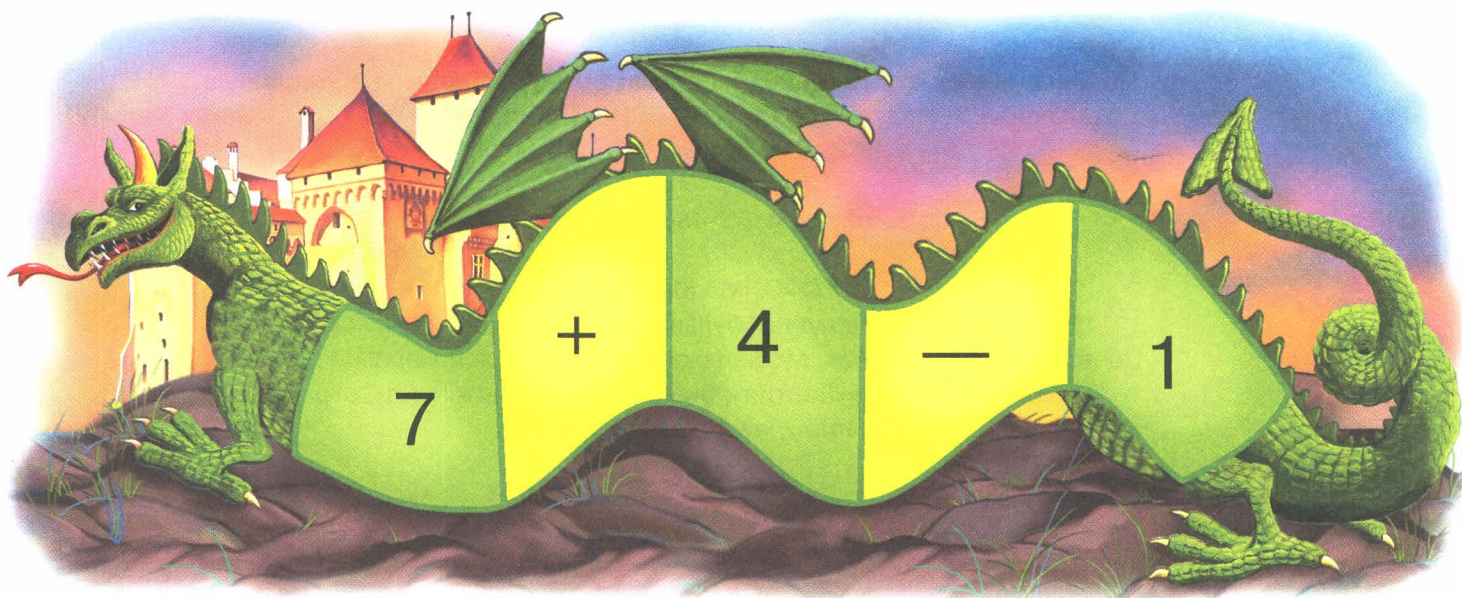
Кто спрятался за ёлочками?



Включи мишкам телевизор.



Повтори этот рисунок и раскрась его.



Реши пример и ты узнаешь, какой длины Змей Горыныч.

УДК 372.3/.4
ББК 74.11
И27

*Исключительное право на издание книги принадлежит ОАО «ОЛМА Медиа Групп».
Выпуск произведения без разрешения издательства считается противоправным
и преследуется по закону.*

И27 Игры каждый день. – М.: ОАО «ОЛМА Медиа Групп», 2014. – 32 с. – (Серия
«Программа развития и обучения дошкольника»).

УДК 372.3/.4
ББК 74.11

ISBN 978-5-373-06176-6

© ОАО «ОЛМА Медиа Групп», 2014

Серия «Программа развития и обучения дошкольника»

ИГРЫ КАЖДЫЙ ДЕНЬ

Издание развивающего обучения
МЕТОДИЧЕСКОЕ ПОСОБИЕ
ДЛЯ ЗАНЯТИЙ С ДЕТЬМИ 4–6 лет

Ответственный за выпуск *Н. Ю. Памфилова*
Художники *С. Земченко, Т. Канивец, М. Кучеренко, М. Федорова, М. Шмелева, Е. Юдина*
Дизайн и верстка *Е. Посадовой*
Корректор *Е. Бурлакова*

Подписано в печать 19.05.2014. Формат 60×90 1/8. Гарнитура Pragmatica.
Печать офсетная. Усл. печ. л. 4. Изд. № ОП-14-1701-ПРИОД. Доп. тираж 35 000 экз. Заказ № ср021

В соответствии с ФЗ-436 для детей старше 0 лет.

ОАО «ОЛМА Медиа Групп»
129085, Москва, Звездный бульвар, д. 21, стр. 3, пом. I, ком. 5.
Почтовый адрес: 143421, Московская область, Красногорский район,
26 км автодороги «Балтия», бизнес-центр «Рига Ленд», стр. 3
<http://www.olmamedia.ru/>

Отпечатано в Сербии

игры каждый день



ДОРОГИЕ ВЗРОСЛЫЕ!

Все дети любят играть — в прятки, в дочки-матери или в машинки, — а еще они любят придумывать невероятные истории и разгадывать хитроумные задачи.

Если вы хотите, чтобы ваш ребенок не только весело провел время, но и смог раскрыть свои уникальные способности, чтобы он научился думать и принимать решения — дайте ему эту книгу.

Увлекательные лабиринты, головоломки, путаницы и множество других занимательных заданий порадуют вашего малыша и помогут ему развить:

- внимание
- память
- логическое мышление
- сообразительность
- умение нестандартно мыслить

Желаем успеха вашему малышу!

ISBN 978-5-373-06176-6



9 785373 061766



WWW.OSE-LTD.COM

Данное эксклюзивное издание
вы можете приобрести только
у представителя компании ОСЭ с доставкой



ОЛМА
МЕДИА ГРУПП

www.olmamedia.ru